



MUNDO DO

CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada

Novo Photoshop

Explore a versão 5 do mais famoso editor de imagens

Poupe dinheiro!

Faça os seus cartões de Natal



Enfeite o seu PC

- Protectores de ecrã com o Pai Natal e as suas renas
- Músicas, imagens, presentes e luzes de Natal

DeltaTalk

Ponha o computador a cantar



5 603904 000036

Mensal
Ano 3 N.º 27
Janeiro 99
950\$00

W
EDITORA
VOLTA AO MUNDO

CORRIDAS



★ **Fórmula Truck**

Adira à nova moda e participe numa corrida de camiões

★ **Comboio electrónico**

Assuma o papel de maquinista e corra contra o tempo

★ **Buggies no deserto**

Participe numa corrida contra pilotos selvagens

E-mail

Personalize as suas mensagens electrónicas

E muito mais...

Os grandes momentos



na
sua...



MUNDO DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

JANEIRO 99

DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

EDITOR: Alberto Dinis

ARTE: Paulo Casero

SUPORTE TÉCNICO: Ricardo Fernandes
Tel: 351.1 - 721 73 71; Fax: 351.1 - 727 36 89

PRODUÇÃO DO CD-ROM
Europa Multimídia

O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Volta ao Mundo não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

As reportagens desta edição reproduzidas da Revista do CD-ROM são Copyright da Editora Europa Ltda, Brasil, 1998. Todos os direitos reservados. Para mais informações sobre a Revista do CD-ROM ou outras publicações da Editora Europa, contactar via World Wide Web www.europapnet.com.br

PUBLICIDADE: Helena Ponte, coordenadora
Cláudia Martins, secretária
Tel: 351.1 - 721 73 30 / Fax: 351.1 - 727 23 95

PROPRIEDADE
VOLTA AO MUNDO - Editora de Publicações, SA



DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

ASSISTENTE DE DIRECÇÃO: Helena Abreu

DIRECTOR DE PUBLICIDADE: Luís Reis Ferreira

DIRECTOR ADM. FINANCEIRO: Miguel Faustino

DIRECTOR DE PRODUÇÃO: António José Carvalho

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO: Pedro Melo

DESENVOLVIMENTO DE PROJECTOS: José Jaime Costa

INVESTIGAÇÃO E PESQUISA: Cristina Carita

MARKETING: Ana Barbado e Sofia Campos

ASSINATURAS: Rita Cerdeira
Tel: 351.1 - 721 73 73/4; Fax: 351.1 - 727 36 89
Atendimento ao assinante das 9h00 às 13h00

PRODUÇÃO: João Paulo Pires e Juvenal Carvalho

SEDE, SERVIÇOS ADMINISTRATIVOS,
REDACÇÃO E PUBLICIDADE
Rua Carlos de Oliveira, 3 2º - 1600 LISBOA
Tel: 351.1 - 721 73 00 / Fax: 351.1 - 727 23 32
E-Mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA.

PRÉ-IMPRESSÃO
V.J. - Fotocomposição, Lda.
Rua Bernardino Ribeiro n.º 41/43 - 1150 LISBOA

IMPRESSÃO E ACABAMENTO
Avenida Gráfica, Severo Ochoa, 5,
28914 Leganés, Madrid - Espanha

PAPEL MIOLO: Galerie Britte 70gr
Fornecido por Kierkniemi/Metsä Sériá
Tel: 01 - 799 10 80; Fax: 01 - 799 10 89

EMBALAGEM: Transborba, Lda - Tel: 01 - 426 74 50

DISTRIBUIÇÃO: VASP, Lda.
Complexo CREL, Bela Vista, 4º Piso - Massamá

Revistas da Editora VM: VOLTA AO MUNDO, MUNDIAL,
MUNDO DO CD-ROM, VIAGENS, EVAÇÕES, VS - VIVER COM SAÚDE

Depósito legal n.º 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social
n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Tiragem: 30 000 EXEMPLARES



INTERDITA A REPRODUÇÃO DE TEXTOS E IMAGENS POR QUASQUER MEIOS

AO LEITOR

Muitas vezes, por falta de cuidado e, também, de informação as pessoas resolvem abrir os cordões à bolsa e trocar de computador, porque unica e exclusivamente acham normal que a sua máquina vá perdendo capacidade de desempenho com o passar do tempo. Poucos são os que sabem que para aumentar a longevidade do PC é necessário ter algum cuidado com a sua manutenção. Ver com relativa assiduidade se está tudo bem com o disco rígido, desfragmentar o disco pelo menos uma vez por mês, desligar sempre o computador através do respectivo mecanismo que vem com o Windows e apagar os ficheiros inúteis são apenas algumas das operações que deixam a sua máquina de boa saúde. Foi a pensar nessas pessoas que escrevemos um artigo no qual estão um conjunto de conselhos para tratar adequadamente do computador e mantê-lo eficaz. Deste modo, o PC dura mais tempo, o que permite rentabilizar ainda mais o investimento que cada um faz quando adquire a sua máquina, pois um computador não é propriamente um bem que se deva comprar todos os dias. Além disso, no poupar é que está o ganho, como refere e muito bem a sabedoria popular. Para o ajudar a poupar ainda mais, numa época em que todo o dinheiro é pouco para as compras de Natal, oferecemos-lhe um programa que lhe permite criar os seus próprios cartões natalícios. É fácil, é barato e dá-lhe a possibilidade de até os poder enviar pela Internet. Aproveite esta benesse e desfrute-a a seu bel-prazer.

Bom Natal e um 1999 cheio de coisas boas!

Alberto Dinis

voltaaomundo@mail.telepac.pt

SUMÁRIO N.º 27

Dicas e Truques	4
Upgrade	6
Como Usar o seu CD-ROM	14
Programa Completo	18
Aplicativos	22
Lazer	31
Jogos	40
Guia do CD-ROM	50

ATENDIMENTO AO LEITOR

Telefone: (01) 721 73 71 (14:00 às 16:00 horas, dias úteis)



(01) 721 73 71



Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 LISBOA



FAX (01) 727 36 89



Endereço Electrónico: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Dicas &

Verifique aqui as soluções para os problemas mais comuns ou envie as suas dicas para ajudar outros leitores. Participe, não deixe de escrever-nos!



DICAS DOS LEITORES

Agora, tornou-se mais fácil vencer o lado negro da força, em **Dark Forces**. O leitor **Diogo Castro**, de **Setúbal**, mandou-nos diversas dicas para trapacear e vencer no jogo. Para as usar, basta escrever os códigos que estão aqui ao lado, mantendo a tecla **Caps Lock** activada.

LADERLITE – congela todos os inimigos.

LAIMLAME – activa a invencibilidade.

LAPOSTAL – fornece todas as armas, munições e *power-ups*.

LARANDY – super carga para as armas.

LAUNLOCK – activa todo o inventário.

LACDS – mostra o mapa completo do nível.

LASKIP – salta para o nível seguinte.



Internet em rede

Tenho dois computadores em casa ligados em rede. Gostava de saber se posso entrar na Internet com os dois ao mesmo tempo? Se eu tiver duas linhas telefónicas, preciso de fazer outra assinatura no meu provedor de acesso para poder utilizar os dois PC's em simultâneo?

Teresa Gentil
Coimbra

Se quiser aceder à Internet utilizando duas linhas telefónicas ao mesmo tempo e tendo, portanto, dois *modems*, é necessário fazer outra assinatura, porque os provedores não permitem ligações do mesmo utilizador mais de uma vez no mesmo instante. Se isso fosse possível, bastava que só uma pessoa fizesse a assinatura



com tempo de acesso livre e distribuísse o *login* e a *password* aos amigos. Imagine só os prejuízos que os provedores teriam...

No entanto, como os seus computadores estão em rede, pode utilizar um deles para partilhar um único acesso à Internet. O sistema funcionaria da seguinte forma: só um computador estaria ligado ao *modem* e faria a ligação à Internet, e um programa específico permitiria que o outro PC utilizasse a mesma ligação com a rede mundial. Assim, é possível economizar na ligação telefónica, na conta do provedor – que será só uma – e até no equipamento, já que bastaria um *modem* para fazer o trabalho todo. Um bom programa para efectuar esse compartilhamento através da rede é o *I-Share*, da *Artisoft*. É possível encontrar uma versão de demonstração deste *software* na *homepage* do fabricante, cujo endereço é <http://www.artisoft.com>. A instalação e uso do *I-Share* são muito simples, pelo que não deve ter dificuldades em processá-las.

Truques

Rato

Tenho um rato com três botões, mas só os dois das pontas estão activados. Para que serve o do meio e como posso utilizá-lo?

**Renato Faria
Alcobaça**

Um rato com três botões pode ser muito útil, pois, instalando-se o programa controlador que acompanha o produto, é possível atribuir um comando ao botão central – o duplo clique, por exemplo. Assim, para executar um programa, basta usar esse botão, ao invés de dar dois cliques no botão esquerdo. Caso não tenha esse aplicativo, contacte o revendedor do rato ou, então, procure-o na página de *Internet* do fabricante.

Modo de segurança

Para que serve o modo de segurança do Windows? Como posso resolver por meio dele os problemas que me aparecerem?

**Hugo Gonçalves
Cascais**



O modo de segurança do Windows garante o funcionamento do sistema operacional e entra em acção automaticamente sempre que

há um problema ou conflito de *hardware*. Quando está em modo de segurança o Windows não carrega alguns controladores, o que mantém o computador a funcionar sem qualquer conflito e, por isso, permite resolver o problema. No entanto, trata-se de um funcionamento

precário e alguns *hardwares*, como *drives* de CD-ROM e impressoras, podem não funcionar. Se tiver desligado apenas o computador de forma incorrecta, basta reiniciar a máquina para que tudo volte à normalidade. Já para solucionar problemas de conflitos não existe nenhuma regra. Cada caso tem uma solução diferente. Se não tiver experiência em computadores, o melhor que tem a fazer é consultar um técnico ou um amigo com maior traquejo, para corrigir os eventuais problemas.

Envie as suas dicas e dúvidas para:

Fax: (01) 727 36 89

E-mail:

voltaaomundo@mail.telepac.pt

Endereço: Mundo do CD-ROM
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2.º
1600 LISBOA

DICAS DA REDACÇÃO

INTERNET EXPLORER

Através de uma simples configuração pode programar o seu *Internet Explorer* para abrir uma página específica sempre que entrar na rede mundial de computadores. Siga os passos abaixo e escolha a página que quiser:

- 1 Clique em *Iniciar*, a seguir vá a *Definições* e, depois, a *Painel de Controlo*.
- 2 Dê um duplo clique no ícone *Internet*. Na janela *Propriedades de Internet*, escreva o endereço da página desejada (<http://www.sapo.pt>, por exemplo) no campo *Endereço*.
- 3 Para acabar, clique em *OK*. Pronto, sempre que abrir o seu navegador, a página configurada será carregada.

WINDOWS 98

Sabia que pode deixar a sua *Área de Trabalho* sem nenhum ícone? É isso mesmo, pode ocultar os ícones *O Meu Computador* e a *Reciclagem* e, assim, ninguém conseguirá acedê-los quando o seu *PC* estiver sozinho. Acompanhe o procedimento:

- 1 Clique com o botão direito do rato em qualquer lugar do ecrã. No menu que aparecer, vá a *Propriedades*.
- 2 Na janela *Propriedades*, vá a *Web* e seleccione a opção *Mostrar o Active Desktop como página da Web*.
- 3 Finalmente, clique na aba *Efeitos* e active a opção *Ocultar ícone ao mostrar a área de trabalho como uma página da Web*. Pronto, dê *OK* e os ícones estarão ocultos.

Para voltar ao normal, basta repetir o procedimento e desactivar a opção.



Fique por dentro

Actualize-se aqui com as principais notícias da informática em Portugal e no Mundo, e fique por dentro de tudo o que está a acontecer.

Tentativa de burla na Internet



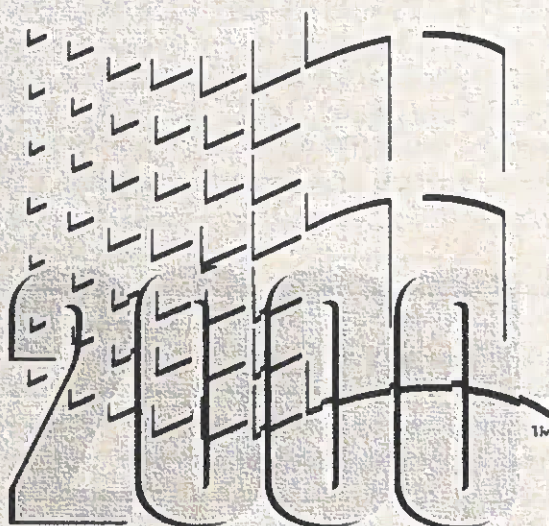
Um cibernauta tentou burlar os clientes da IP, o maior fornecedor português privado de acesso à Internet, sugerindo-lhes que visitassem um

site alojado nos Estados Unidos, no qual supostamente a troca de indicarem a respectiva identificação e *password* receberiam uma oferta. Felizmente para a IP e para os seus clientes, este caso não passou de uma mera tentativa, porque em boa hora o operador conseguiu pôr cobro à situação e identificar o alegado prevaricador. Ainda assim, esta situação não deixou de provocar alguma apreensão nos internautas, dado que caso se deixassem levar pela cantiga a esta hora os clientes da IP em vez de estarem a saborear o doce prazer da "oferta-fantasma" estariam certamente com os bolsos a arder. Por isso, já sabe, previna-se e não se deixe enganar, porque todo o cuidado é pouco. Desconfie sempre e nunca forneça a sua identificação e código secreto a ninguém, exceptuando, como é óbvio, o suporte técnico do seu servidor de acesso.

Windows 2000

Ainda nem sequer passaram seis meses após o lançamento do Windows 98 e a Microsoft já começa a falar da versão 2000 do seu sistema operacional. A novidade deste mês foi dada pelo vice-presidente de Marketing, Brad Chase, que afirmou que as próximas versões do Windows NT – a versão do Windows criada para ser utilizada essencialmente em redes – serão designadas Windows 2000.

Apesar da empresa não esconder nem o nome nem a sua estratégia de marketing, optou por não revelar a data de lançamento do seu novo sistema, adiantando apenas que, em princípio, tal deverá acontecer em fins de 1999 ou princípios de 2000. Esta mudança não significa o fim dos investimentos da Microsoft no Windows 98. No entanto, já é praticamente um dado adquirido que esta será a última versão do sistema capaz de correr aplicativos do antigo DOS e Windows 3.11. O novo Windows 2000 será totalmente de 32 bits e, por isso, não terá compatibilidade com programas muito antigos.



FIFA 99 já está à venda

Os fãs dos simuladores de futebol já têm com que se entreter neste Natal, uma vez que a *Electronic Arts* acaba de lançar no mercado nacional o *FIFA 99*, a nova versão de um dos seus produtos de maior sucesso.



A versão nacional foi lançada com pompa e circunstância tendo merecido a honra de ser apadrinhada por Rui Costa, o jovem jogador português que actua no "calcio", ao serviço da Fiorentina. Fã dos jogos de

computador em geral e dos simuladores de futebol em particular, o "regista" da equipa "viola" acedeu à proposta que a *Electronic Arts* lhe fez e aceitou ser a figura de capa do jogo.

O utilizador pode escolher entre jogar em 12 campeonatos nacionais, entre os quais estão as fantásticas ligas Italiana, Espanhola e Inglesa, quatro Competições Europeias ou, então, escolher uma das 42 selecções que também marcam presença. Para os adeptos portugueses, trata-se não só da possibilidade de jogar com as equipas estrangeiras onde actuam jogadores lusos como também de escolher um dos 18 clubes que fazem parte do actual Campeonato Nacional da I Divisão.

A aceleração da velocidade dos jogadores e uma melhor precisão no controlo das jogadas constituem as principais novidades desta versão do *FIFA 99*, que noutros países também tem como figura de capa futebolistas de primeiro plano, como Bergkamp (Holanda), Thön (Alemanha), Vieri (Itália), Barthez (França) e Morientes (Espanha), por forma a seduzir ainda mais os adeptos do desporto-rei de cada nação. Refira-se, finalmente, que a versão para PC deste jogo custa 6990\$00.

Novo Explorer 5.0



OMundo não pára e a *Microsoft* também não. Após o lançamento de cada novo produto, a empresa de "mister" Bill Gates nem sequer fica à espera do resultado e muito menos das decisões dos tribunais. É verdade, a *Microsoft* não se deixa intimidar pelas teias da lei e, por isso, já começou a fazer

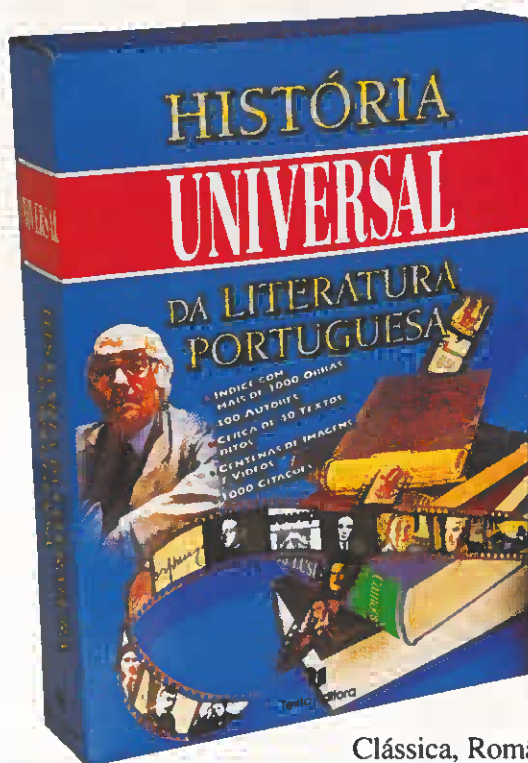
testes à versão 5.0 do seu navegador, o *Internet Explorer*. Porém, o principal impasse para o lançamento desta versão é a definição do processo *antitrust* ao qual a *Microsoft* está a responder e, a avaliar pelos dados disponíveis até ao momento, ainda vai demorar mais algum tempo a conhecer o seu epílogo. Quem aproveitou esta situação de impasse foi a arqui-rival da *Microsoft*, a *Netscape*, que, sem perder tempo, já lançou a nova versão 4.5 do seu *browser*, o *Navigator*. Estas duas gigantes do mundo informático estão envolvidas numa guerra que promete ter ainda muitas batalhas e da qual, espera-se, quem saia a ganhar seja o consumidor do mercado de computadores.

Literatura Portuguesa em CD-ROM

A Texto Editora acaba de lançar a primeira História Universal da Literatura Portuguesa em CD-ROM. Aproveitando os ventos que correm de feição à Literatura indígena, graças à recente conquista do Prémio Nobel da Literatura, a *Texto Editora* escolheu, como era inevitável, a figura de José Saramago para ilustrar a capa deste produto multimédia.

Além de ser um precioso instrumento de consulta para os estudantes, este CD-ROM é, também, uma obra essencial em todos os locais do saber. O seu espólio é constituído por um índice com mais de 3000 obras de 400 autores, 1000 citações, perto de 40 textos ditos e muitas imagens e vídeos. A juntar a tudo isto há ainda a opção de acesso à *Internet*.

A enciclopédia está dividida em quatro grandes partes, que correspondem a igual número de épocas da Literatura Portuguesa: Medieval,



Clássica, Romântica e Contemporânea, as quais fazem-se sempre acompanhar da respectiva contextualização histórica e cultural.

Para encomendar ou saber mais informações sobre esta obra, contacte a *Texto Editora*, pelo telefone (01) 426 1001.

Discos rígidos ainda mais pequenos

A IBM não pára de diminuir o tamanho dos discos rígidos. Depois de bater o recorde de capacidade no menor tamanho, o gigante azul (IBM) anunciou, agora, novas unidades de discos rígidos para *notebooks* (PC Portáteis) capazes de armazenar 14,1 GB.

O novo modelo de disco rígido foi baptizado com o nome de *Travelstar 14 GS* e deverá fazer parte da nova linha de *notebooks* da IBM.

Outra novidade da empresa é o *Travelstar 6GN*, uma unidade com apenas 9,5 milímetros

de espessura, capaz de armazenar 6,4 GB. Tamanho parece, de facto, não ser problema para a IBM que já em Outubro deste ano havia anunciado o *Microdrive*, o menor disco rígido do Mundo, cuja dimensão é semelhante à de um ovo de galinha.



Modem para portáteis

A Pocket Solution acaba de lançar o *Psion Travel Modem*, um fax/modem compacto concebido especialmente para que os utilizadores dos portáteis *Serie 5* da *Psion* possam transmitir faxes ou e-mails, além de navegarem pela *Internet* a partir de qualquer lugar onde exista uma linha telefónica.

O novo equipamento torna os computadores de bolso *Psion* ainda mais versáteis. A velocidade de transmissão do modem é de

14.400 bps e ele já traz programas específicos para o acesso à rede mundial de computadores.

Funciona com duas pilhas alcalinas pequenas (AA), que são suficientes, de acordo com o fabricante, para 20 horas de utilização do modem.

O *Travel Modem* custa cerca de 45 000\$00 e tem um ano de garantia.



Sucessor do Pentium II

A Intel já avisou os utilizadores de que o *Pentium II* tem os seus dias contados. A empresa promete já para os princípios do ano 2000 o lançamento do sucessor do actual processador. Trata-se de

um chip com 1000 MHz de velocidade, que deverá equipar computadores cujo preço oscilará entre os 360 e os 1620 contos. É certo que não são preços muitos acessíveis, mas, ainda assim, há alguém que aguarde esperar por tanta velocidade?



Telepac domina comércio "on-line"

Um estudo efectuado pela Associação Portuguesa para o Desenvolvimento do Comércio Electrónico e do *EDI* (APEDI) revelou que a *Telepac*, o maior provedor de acesso à *Internet* português, é o operador preferido pelos cibernautas da área dos Serviços de Comércio Electrónico para efectuarem

transferências electrónicas de documentos (*EDI*). Os comerciantes são os que mais recorrem a este tipo de solução, seguidos pelos profissionais da indústria alimentar e os dos equipamentos eléctricos e electrónicos.

É na região de Lisboa e Vale do Tejo que se concentra a maioria dos utilizadores deste serviço, sendo que a região Norte é a que aparece em segundo lugar, o Centro em terceiro e o Alentejo em quarto. O domínio da *Telepac* nesta matéria em relação aos restantes operadores é esmagador: 60, 6% contra 33,4%, ou seja, os outros todos juntos alcançam pouco mais de metade do mais conhecido provedor de acesso à *Internet* nacional, que, assim, vê ser-lhe dada uma prova de confiança e de segurança por parte da comunidade cibernauta lusa.



Melhore o seu

Com uma manutenção constante e boa organização dos ficheiros, o seu PC pode ter um desempenho muito melhor.

Antes de gastar dinheiro em upgrades para o seu computador, aprenda a ver se ele está a trabalhar no máximo desempenho possível.

A maior parte das pessoas considera normal o seu computador perder desempenho com o passar do tempo e, geralmente, atribui a culpa ao facto dos programas evoluírem e ficarem cada vez mais pesados. Mas, na grande maioria dos casos, os culpados pela perda de desempenho – acredite, pois é verdade –, são os próprios utilizadores.

Com um pouco de disciplina na manutenção da máquina, pode-se garantir um óptimo funcionamento do sistema e minimizar em muito esta perda de desempenho. Aprenda agora procedimentos simples que vão melhorar o desempenho da sua máquina sem ser necessário gastar um tostão. As dicas estão separadas por níveis de conhecimentos exigidos. Assim, pode optar pelos procedimentos que quer ou não fazer, consoante a sua experiência.

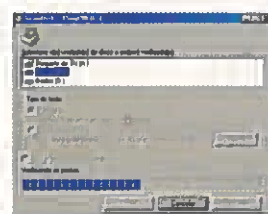
Fácil

Scandisk: verifica o disco rígido na procura de erros, corrigindo-os ou isolando a parte danificada para evitar que se percam dados. Não se esqueça que os erros nos ficheiros podem tornar o computador mais lento. Para aceder ao *Scandisk*, vá a *Iniciar*, seleccione *Acessórios* e clique na pasta *Ferramentas de Sistema*. Convém que faça o *Scandisk* ao seu computador pelo menos uma vez por mês e ainda sempre que o *PC* não tiver sido desligado normalmente, isto é,



através da opção *Desligar* do menu *Iniciar*. O *Scandisk* não tem segredos. Primeiro, escolhe-se o tipo de teste: *Padrão*, para fazer uma inspecção rotineira – no caso de uma quebra de energia ou quando se é obrigado a fazer um *Reset* por a máquina ter bloqueado –, ou *Completo*, que, além de erros em ficheiros, procura e isola sectores defeituosos (*bad blocks*). A verificação completa – mais demorada –, pode ser

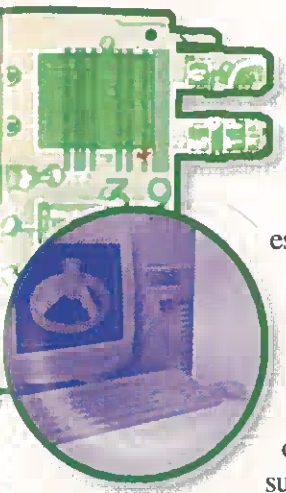
feita com uma frequência menor. Depois de escolher o tipo de teste, basta clicar no botão *Iniciar* – não confundir



com o menu *Iniciar* do Windows – e seguir as instruções do programa.

Desfragmentar o disco: permite verificar se os ficheiros gravados no disco rígido estão fragmentados, corrigindo o problema. Isso acontece porque, ao gravar um ficheiro, o *HD* coloca-o no primeiro

computador



espaço livre que encontra. Se o ficheiro não couber todo nesse espaço, é "fragmentado" e o resto é gravado no próximo espaço livre disponível, e assim sucessivamente até a gravação ficar completa. Só que, na altura da leitura, a *drive* tem de voltar a juntá-los, o que demora tempo e é susceptível de criar erros.

Para executar o *Desfragmentador do disco*, vá a *Iniciar*, *Programas*, depois, *Acessórios*, e clique



em *Ferramentas de Sistema*. O utilitário reúne num único bloco todos os fragmentos de ficheiros, diminuindo o tempo de acesso e aumentando a velocidade do sistema. Use-o, pelo menos, uma vez por mês.

Desligar o Windows: desligue sempre o *PC* a partir da opção *Desligar*, do menu *Iniciar*. Assim, tem a garantia de que os ficheiros de sistema são organizados e fechados correctamente, o que mantém o *Windows* a funcionar sem problemas e mais rapidamente.

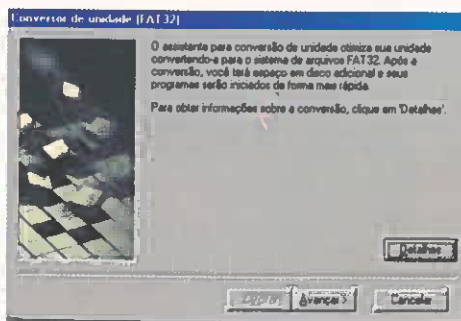
Médio

Limpeza do disco: todos os programas que são instalados no computador copiam diversos ficheiros para o sistema. Ao desinstalar os programas, estes ficheiros continuam a ocupar

espaço e diminuem o desempenho. No entanto, apagar estes ficheiros não é tarefa fácil. É necessário verificar a data do último acesso a eles na janela *Propriedades* – basta clicar com o botão direito sobre o ficheiro. Se essa data exceder os seis meses é porque, provavelmente, já não precisa desse ficheiro, podendo, portanto, apagá-lo. O *Windows 98* traz um aplicativo que o ajuda nessa tarefa. Trata-se do *Limpeza de Disco*, que está na pasta *Ferramentas de Sistema*, em *Acessórios*, no menu *Iniciar*. Ao executá-lo, pode apagar automaticamente ficheiros temporários criados pelo *Windows* e, também, ficheiros usados na *Internet*, os quais não são essenciais ao sistema.

Avançado

FAT 32: *FAT* é a abreviatura de *File Allocation Table* (*Tabela de Alocação de Ficheiros*), a responsável pela organização e distribuição dos ficheiros no disco rígido. O *Windows 98* permite usar a *FAT32*, que é capaz de otimizar a utilização do *HD*, o que confere mais



velocidade e maior espaço livre. Para usar este utilitário, vá a *Iniciar*, *Programas*, depois, *Acessórios*, *Ferramentas de Sistema* e clique em *Conversor de Unidade (FAT32)*. Com o programa já aberto, se quiser saber mais sobre a *FAT 32*, clique em *Pormenores*.

Procedimentos simples, como desfragmentar o disco rígido uma vez por mês, ou a utilização da FAT32 no Win 98 (ao lado), podem melhorar a performance do computador.



E-mails per

Use os recursos que já vêm nos programas de e-mail para mudar a cor das letras e inserir imagens, personalizando os seus e-mails.

Criar e mandar *e-mails* diferentes não exige nenhum programa especial. Se utiliza o *Outlook*, que acompanha o *Internet Explorer*, ou o *Messenger*, que vem com o *Netscape Communicator*, pode criar mensagens criativas para felicitar um amigo ou convidar alguém para uma festa.

É possível incluir imagens, textos coloridos, colunas e diversos pormenores que deixarão as suas mensagens totalmente personalizadas. Veja a seguir como pode criar estes *e-mails*, tanto no *Outlook* como no *Messenger*, e deixe as suas mensagens muito mais divertidas.

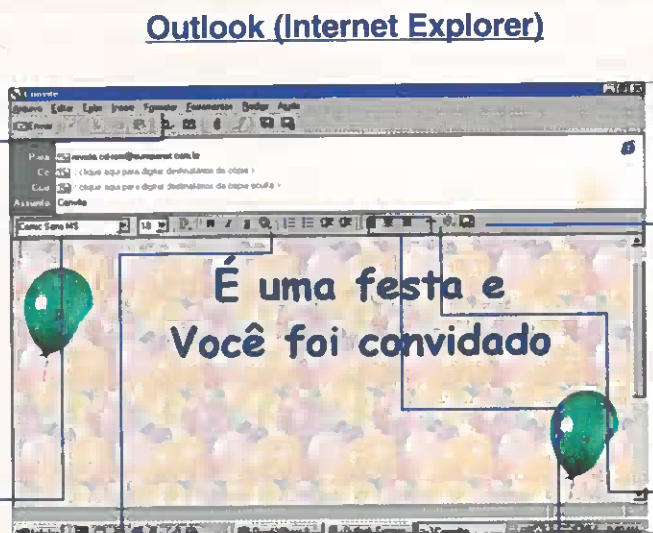
Outlook (Internet Explorer)

No *Outlook*, além de poder-se criar *e-mails* personalizados, ainda há outra possibilidade: utilizar os chamados papéis de carta, que não são mais que modelos de *e-mails* sobre diversos temas (aniversários, natal, convites) prontos a serem usados.

Para utilizar qualquer um dos papéis de carta, depois de abrir o *Outlook*,

Segundo Plano: no menu *Formatar*, em *Segundo Plano*, pode seleccionar uma cor sólida ou uma imagem, para serem utilizadas como fundo da mensagem.

Fonte: permite alterar o tipo e o tamanho da letra que será usada no texto. Em *N*, *S* e *I* pode, respectivamente, aplicar um efeito de negrito, sublinhado ou itálico no texto.



Cor da Fonte: escolhe a cor do texto da sua mensagem. Pode colocar partes do texto com uma cor diferente, para a destacar das restantes.

Alinhamento: nestes três botões escolha o tipo de alinhamento de texto: à esquerda, centralizado, ou à direita, respectivamente.

Inserir figura: permite inserir imagens no seu *e-mail*. Tente não usar imagens muito grandes, pois a mensagem pode ficar pesada e, como tal, demorar mais tempo a ser transmitida.

Inserir linha: se quiser dividir a sua mensagem em partes, use esta função para inserir uma linha horizontal, que assinalará o princípio ou o fim de uma nova parte do seu *e-mail*.

clique na seta para baixo, que está ao lado do botão *Redigir Mensagem*. Aparecerá uma lista com os modelos disponíveis. Escolha o seu e pronto. Depois de completar os campos *Para* (com o e-mail do destinatário) e *Assunto da mensagem*, basta modificar o texto do modelo como quiser e, depois, clicar em *Enviar*. Mas, não se esqueça de ligar-se à *Internet* antes. Criar as mensagens personalizadas não tem muitos segredos. Os comandos para mudar as letras, o tamanho do texto e colocar marcadores, são parecidos com os do *Word*. Veja na imagem da página ao lado, como utilizar os recursos e personalizar a mensagem.

Apesar do *Messenger* não ter a opção com modelos prontos a serem utilizados, os recursos para a edição de *e-mails* do programa da *Netscape* são mais completos e até se pode inserir tabelas no texto. Para começar uma nova mensagem, clique em *Nova msg* e quando estiver tudo pronto clique em *Enviar*, mas não se esqueça de ligar-se à *Internet*.

Apesar das mensagens personalizadas serem divertidas, elas podem tornar-se aborrecidas para quem as recebe. Se o seu *e-mail* tiver muitas imagens, vai demorar mais tempo a ser recebido. Isso significa mais tempo ligado à *Internet*. Portanto, evite os exageros.

Segundo Plano:
no menu *Formatar*, em *Propriedades da página*, pode seleccionar uma cor sólida ou uma imagem para as utilizar como fundo da mensagem. Além disso, é possível mudar outras configurações da página, como o esquema de cores dos textos na mensagem.

Fonte: permite alterar o tipo e o tamanho da letra que está a ser usada no texto. Em **A**, *A* e A, pode, respectivamente, aplicar um efeito de negrito, itálico e sublinhado no texto.

A screenshot of a Windows 95 desktop environment. The taskbar at the top shows the Start button, a clock displaying 12:00, and several open application icons including Internet Explorer, Word, PowerPoint, and various system utilities. The active window is a presentation slide titled "A festa vai ser D+". The slide has a blue background with a white, cloudy or smoky texture. The text on the slide is as follows:

- A festa vai ser D+** (in large, bold, black font)
- Não deixe de comparecer:** (in bold, black font)
- Quando: 30/11/98** (in bold, black font)
- Onde: Casa da Tina** (in bold, black font)
- Que horas: a partir das 22 horas** (in bold, black font)

Alinhamento: quando se clica neste botão aparecem as três opções de alinhamento do texto: à esquerda, centralizado ou à direita, respectivamente.



Inserir objecto: aqui, pode inserir uma linha horizontal para dividir a sua mensagem; colocar uma imagem para ilustrar o texto e até construir uma tabela para fazer parte do seu e-mail. Quando inserir uma imagem aparecerá o ecrã acima, no qual até é possível seleccionar a forma como o desenho será inserido no e-mail.

Como usar o

Aqui encontra as informações necessárias para usar melhor o CD-ROM da revista. Para aceder a qualquer uma das secções, basta clicar na opção desejada. Veja agora os destaques.

PROGRAMA COMPLETO

A revista **Mundo do CD-ROM** traz nesta edição, o programa completo da **Europa Multimedia**



Economize com os cartões de Natal. Pode escolher duas maneiras: criar e imprimir os seus cartões para enviá-los pelo correio, ou construir um cartão multimedia e mandá-lo pela Internet.

Instalar o Programa

Voltar ao Início

No CD-ROM encontra um **software** completo e sem nenhuma restrição. Trata-se de **Cartões de Natal**, um programa em português (léxico brasileiro), desenvolvido pela equipa de multimédia da **Editora Europa**. Com ele, pode criar os seus próprios cartões de Natal multimédia, nos quais pode incluir sons e imagens para enviá-los pela **Internet**, ou, então imprimi-los e mandá-los pelo correio.

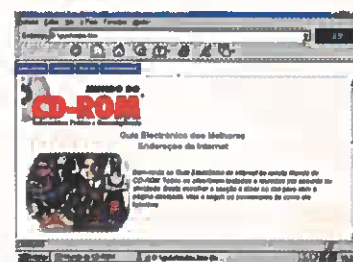
ANTES DE PEDIR AJUDA

Se clicar na aba **FAQ** encontrará respostas para as dúvidas mais frequentes anotadas nas edições anteriores da revista. Se mesmo assim ainda precisar de ajuda não deixe de contactar o nosso suporte técnico, cujo número e horário de atendimento vêm indicados na revista.

Encontra também nesta aba alguns aplicativos, como o **DirectX** ou ficheiros de biblioteca (**DLLs**), essenciais para correr os programas que vêm no CD-ROM, além de três aplicativos que não podem faltar no seu computador: **WinZip**, um compactador de ficheiros; **VirusScan**, que é um dos melhores antivírus do mercado, e o **PicaView**, um ótimo visualizador de imagens.

GUIA INTERNET

A partir desta edição também encontra no CD-ROM uma versão electrónica do guia **Os Melhores Endereços da Internet**. Ela abre automaticamente a partir do seu navegador (**Internet Explorer** ou **Netscape**) e, para visitar os **sites**, basta clicar nos respectivos **links**.



ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são **Freeware**, **Shareware**, **Demos**, ou encomendados pela **Editora Volta ao Mundo à Editora Europa**. Os **Freeware** são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os **Shareware** são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as **Demos** são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases, para se ter uma ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

seu CD-ROM



PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95 E 98

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95 e 98. Basta colocá-lo na *drive* e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:

1 - Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.

2 - Digite então D: \CDROM

ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na *drive* do CD-ROM.

2 - Na janela do *Gerenciador de programas*, clique em *Arquivo* (ou *File*, se o Windows for em inglês).

3 - Clique no item *Executar* (*Run*).

4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite

D: \ CDROM (ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM). Dê OK.

5 - Vai surgir um ecrã da Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

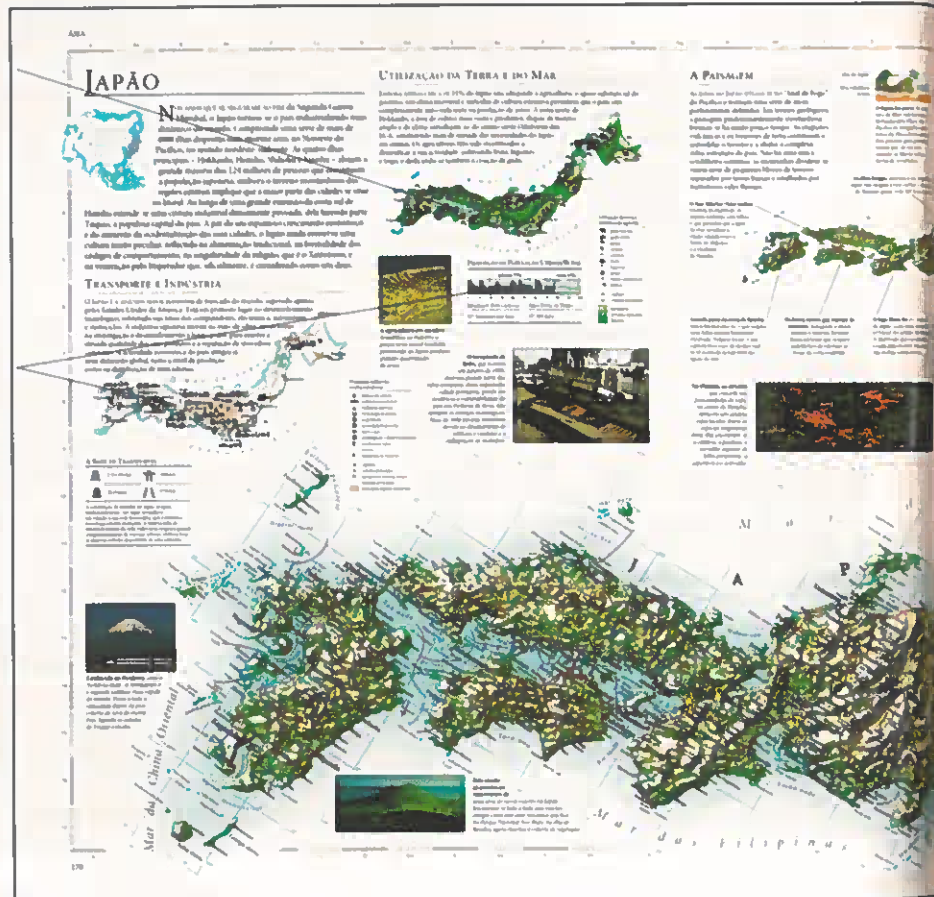
Muito mais do que

MAPAS DE CONSULTA RÁPIDA mostram as actividades económicas de cada país

TUDO O QUE PRECISA DE SABER acerca da população e vias de comunicação

COBERTURA EQUILIBRADA de todas as partes do mundo sem tendências regionais

- 384 páginas
- 560 mapas no total
- 32 páginas de mapas continentais
- 200 páginas de mapas regionais detalhados



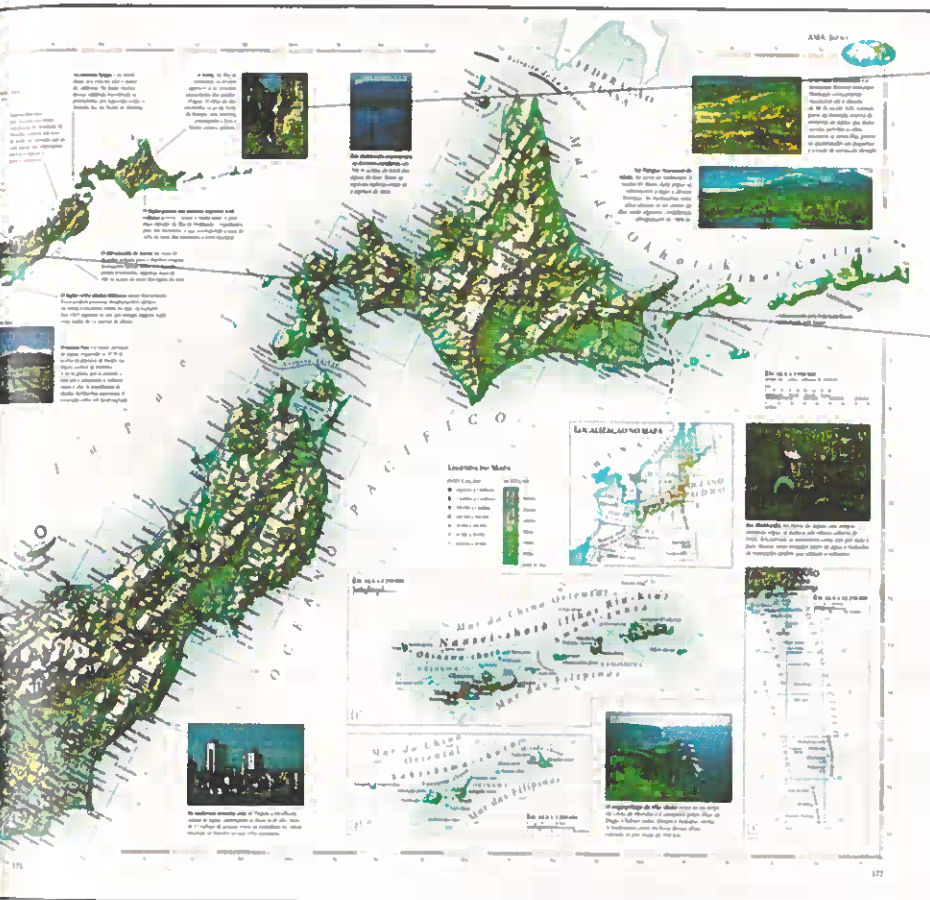
CONCEITO REVOLUCIONÁRIO
toda a informação de que precisa
numa só página

Secção Especial com



CARTOGRAFIA DO SÉCULO XXI
AO SERVIÇO DO CONHECIMENTO DO MUNDO

um simples Atlas



A TECNOLOGIA MAIS RECENTE
modelos digitais do terreno usam
informações fornecidas por satélite

MOSTRA O MUNDO
real através de mais
de 900 fotografias
a cores

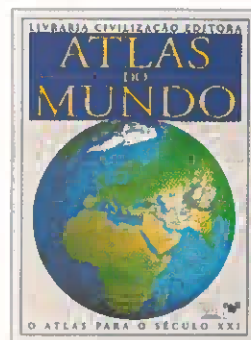
MAPAS ÚNICOS
A 3 DIMENSÕES
dão uma visão
extraordinária e
aprofundada sobre
o perfil da paisagem

TOTALMENTE COR-
RECTO
e actualizado

- Índice completíssimo cons-
tituído por 119 páginas
contendo todos os nomes
referenciados nos mapas
- 12 espectaculares mapas
desdobráveis
- mais de 80 000 nomes refe-
renciados

8 páginas dedicada a Portugal

JÁ À VENDA
NAS MELHORES LIVRARIAS DO PAÍS



Natal Eco

Pode escolher entre duas opções: criar e imprimir os seus cartões ou enviá-los pela Internet, utilizando até músicas.

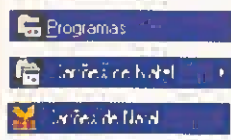
Para imprimir um cartão personalizado, use papel mais grosso que o normal. Assim, ele fica igual aos que se compram. Estão disponíveis 22 imagens e oito músicas natalícias para fazer os seus cartões multimédia.



PARA INSTALAR

Basta seguir as instruções, em português, que aparecem no ecrã. No fim, será criado um grupo no botão Iniciar.

PARA EXECUTAR



Este ano, além de economizar, pois criará os seus próprios cartões de Natal, pode inovar e mandar cartões multimédia pela Internet, incluindo música e imagens na sua mensagem natalícia.

Basta utilizar o programa *Cartões de Natal*, desenvolvido pela Editora Europa Multimedia especialmente para os leitores da *Mundo do CD-ROM*. Totalmente em português

(léxico brasileiro), o programa permite criar, de forma simples e barata, cartões de Natal personalizados. É possível fazer dois tipos de cartões: impressos, para serem enviados pelo correio, ou com efeitos multimédia – sons e imagens – enviados por meio da Internet, via e-mail, directamente do interface do programa para os seus parentes, amigos, clientes... Veja agora como criar os seus cartões natalícios.

onômico



Cartões para impressão

Com o programa aberto, clique no botão *Criar um cartão para impressão*. Os cartões criados neste módulo têm uma ilustração na capa e texto nas duas páginas internas. Depois de prontos e impressos na frente e no verso de uma mesma folha, basta recortá-los, dobrá-los e enviá-los.

Esta opção divide-se em vários itens, para facilitar a criação do cartão. A ilustração abaixo mostra as funções.

A impressão

Depois de guardar o seu cartão na opção *Gravar o cartão*, chegou a altura de o imprimir. O ideal é imprimi-lo numa impressora a cores e usar um papel mais grosso que o normal, para um melhor acabamento. Depois de impresso num lado, o programa abre uma janela a indicar que deve virar a folha para imprimir no verso. São impressas também as marcas para dobrar e cortar.

Ecrã à esquerda: mostra o *preview* da página do cartão que está a ser construída.

Escolha a página do cartão a editar: permite seleccionar a página que será modificada. As opções são: *Capa*, *Contracapa* (página 2) e *Página de Texto* (página 3). O resultado é mostrado no ecrã à esquerda.

Escreva aqui o título do cartão: aqui escrevem-se apenas as mensagens que se querem incluir em cada página. O texto é inserido automaticamente.

Alterar a cor do texto: use este botão para mudar a cor das letras da mensagem. Basta escolher uma nova cor na paleta que aparece.

Imagem da Capa: aqui, deve escolher a figura que quer colocar na capa do seu cartão. Ao todo, são 22 imagens. Use a seta que está ao lado do campo, para ver a lista de opções. Quando clicar sobre um desenho ele é automaticamente colocado no lugar. Se estiver a criar uma página de texto, esta opção muda para *Borda*, mas o procedimento é o mesmo.



Alinhamento do Texto: escolha entre alinhar o texto à esquerda, direita ou centralizado.

Tamanho do Texto: movendo a barra para a direita ou esquerda aumenta-se ou diminui-se o bloco de texto. Na opção *Página de Texto* é possível também mudar a posição do bloco nos itens *Posicionamento Vertical* e *Posicionamento Horizontal*.

Novo cartão: abre um novo ecrã para criar outro cartão.

Gravar cartão: guarda o seu cartão. No ecrã que aparece, dê um nome ao ficheiro e escolha o directório onde quer guardá-lo. Depois, clique em *Salvar*.

Abrir outro cartão: abre um cartão pronto que já tenha sido guardado antes.

Imprimir o cartão: imprime o seu cartão. O programa permite imprimir na frente e no verso da folha.

Voltar ao menu: volta ao ecrã principal do programa.

Cartões multimédia

Cartões de Natal oferece, também, a possibilidade de criar cartões com recursos multimédia, incluindo sons e imagens, para enviá-los pela *Internet*. Basta, no ecrã principal do programa, clicar na opção *Criando um cartão para Internet*.

O procedimento é parecido com o de criar um cartão para impressão, mas aqui o cartão tem apenas uma página e

pode receber música. Verifique as funções abaixo.

Quando o cartão estiver pronto, ligue-se à *Internet* e clique em *Enviar o cartão*. O destinatário receberá um *e-mail* a informá-lo do envio do cartão. Para vê-lo, basta dar um duplo clique no ficheiro anexo à mensagem. O cartão será aberto no navegador de *Internet* ou, dependendo da versão, no próprio programa de mensagens.

Imagem do cartão:

neste campo, escolha uma figura para incluir no cartão. São 22 imagens. Use a seta que está ao lado do campo para ver a lista de ilustrações. Quando seleccionar uma imagem, ela é mostrada no ecrã, à esquerda.

Nome do Remetente:

neste campo, deve escrever o seu nome.

E-mail do remetente:

escreva aqui o seu e-mail.

Novo cartão: abre um novo ecrã para criar outro cartão.

Ecrã à esquerda:

mostra a figura que vai aparecer no cartão.

Texto do cartão:

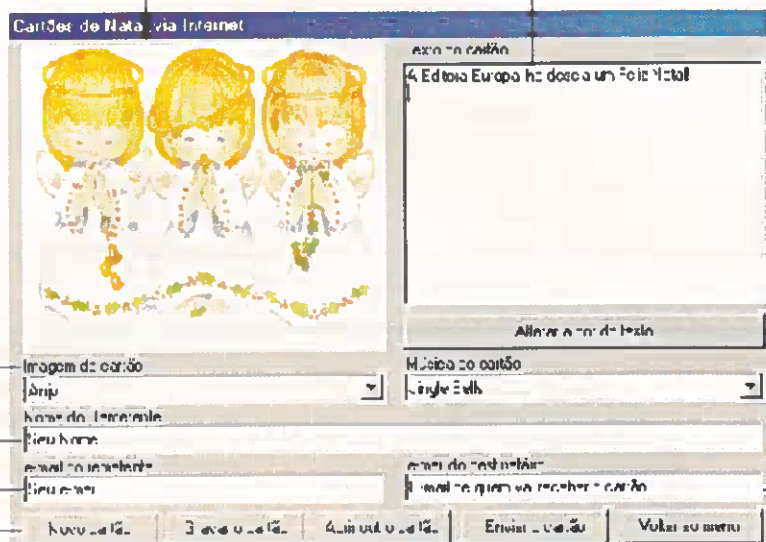
aqui deverá escrever a mensagem que quer enviar.

Mudar a cor do texto:

permite mudar a cor das letras. Clique neste botão e escolha a cor desejada na paleta que aparece. Dê OK e a cor será automaticamente alterada.

Música do cartão:

selecciona a música de fundo do cartão. Ao todo, são oito músicas no formato *MIDI*.



Gravar cartão:

guarda o seu cartão. No ecrã que aparece, dê um nome ao ficheiro e escolha o directório onde quer guardá-lo. Depois, clique em *Salvar*.

Abrir outro cartão:

abre um cartão que já tinha sido guardado anteriormente.

Enviar o cartão:

clique nesta opção e o seu cartão será enviado para o *e-mail* do destinatário. Mas, não se esqueça de ligar-se antes à *Internet*.

Voltar ao menu:

volta ao ecrã principal do programa.

E-mail do destinatário:

escreva aqui o *e-mail* da pessoa a quem será enviado o cartão.

FICHA TÉCNICA

Programa

Cartões de Natal

Sistema mínimo

Windows 95
486 DX com 8 MB de RAM

Produtor

Europa Multimedia
São Paulo, Brasil

Telefone:

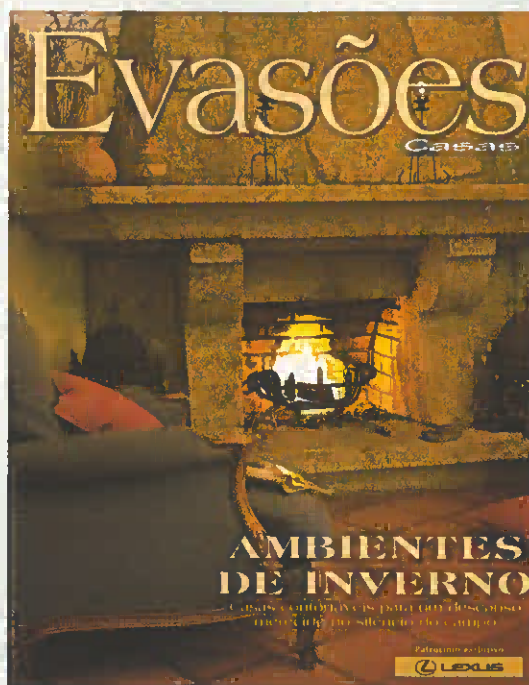
(00 55 11) 816 67 67

Limitação

Nenhuma. Programa completo.



Em Dezembro



Com a sua **Evasões** Portugal receba grátis
o suplemento **Evasões** Casas

Conheça o local ideal para descansar por um mês, uma semana,
ou simplesmente, um dia. E claro... em Portugal!

DUPLA EDIÇÃO POR APENAS 420\$00
JÁ NAS BANCAS

Novo Ph

O mais famoso editor de imagens chegou à sua versão 5.0, que é ainda melhor e mais fácil de usar, e permite fazer magia com fotografias. Experimente-a!

A nova versão do Photoshop é poderosa e fácil de usar. Além disso, permite fazer muitas proezas, como fundir imagens bastante realistas e textos editáveis.

Os profissionais de computação gráfica são unânimes: o melhor programa de edição de imagens é o *Photoshop*. A nova versão 5.0 não decepciona ninguém e traz boas novidades. Mas, o melhor é que, apesar de ser um programa complexo, saber usar as funções básicas do *Photoshop* é tão fácil como utilizar o *Paint*, do *Windows*. Rapidamente, verá que está a realizar proezas com as suas imagens.

Para aprender a usar os recursos mais sofisticados, basta treinar e explorar o programa. Agora, vai aprender a usar os recursos de camadas, chamadas *layers*, e os novos recursos de edição de texto. Divirta-se!

Misturar imagens

Unir duas ou mais imagens num único ficheiro, com bastante realismo, é uma das magias do *Photoshop*. Pode criar um ficheiro e ir adicionando várias imagens em camadas independentes, chamadas *layers*. Depois, é possível posicionar e alterar cada uma delas para formar uma única.

No passo a passo que se segue, vai aprender este recurso e, usando as imagens de aviões incluídas no *CD-ROM* da revista, vamos tirar um caça bombardeiros do chão, utilizando o recurso de recorte, e colocá-lo no ar, ao lado de outros dois aviões. Acompanhe.

PARA INSTALAR

Dê Next nos dois primeiros ecrãs e, a seguir, escolha Accept. Depois, continue a dar Next.

PARA EXECUTAR

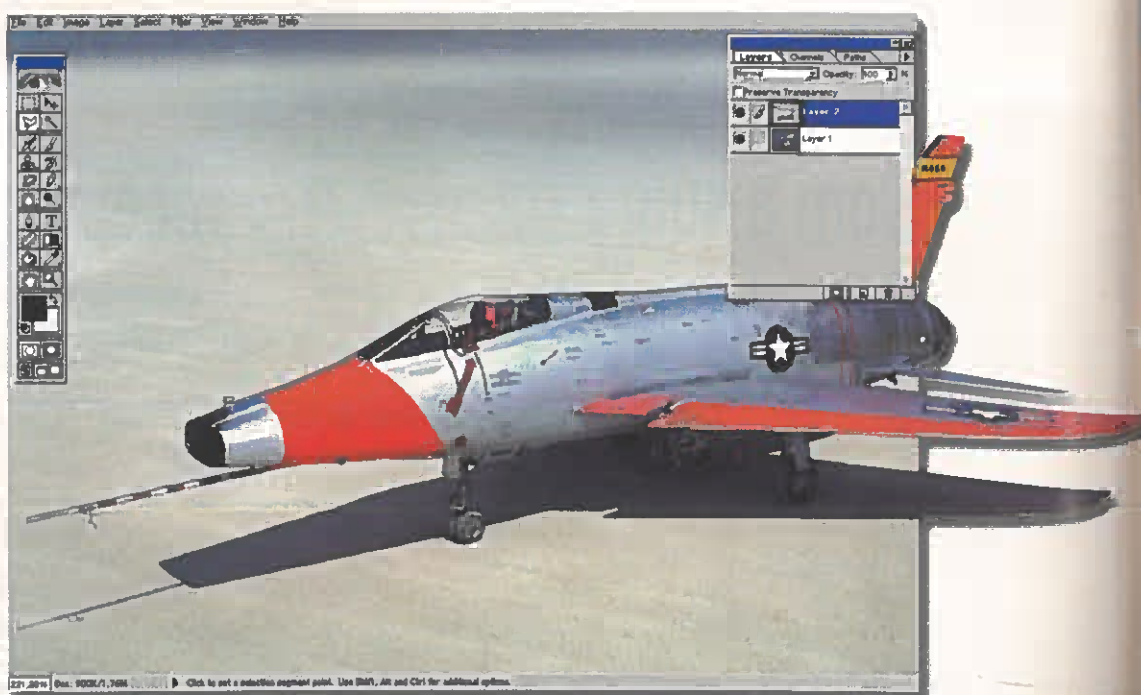


Programas

Adobe

Photoshop 5.0 Trial

Adobe Photoshop 5.0 Trial



otoshop

1 Copie as imagens *X31-F18.BMP* e *F100-1.BMP*, que estão no CD, para o seu PC – elas irão para o directório *C:\revista\cdrom2\Nazer\imagens*. A seguir, abra o *Photoshop*, vá a *File*, depois, a *Open*, e abra a imagem *X31-F18.BMP*.

2 Vamos criar um novo ficheiro com o tamanho de *640x480*, ideal para ser usado como papel de parede. Para fazer isso, clique no menu *File* e, depois, em *New*. Preencha os campos da maneira que se segue e dê *OK*:

Nome (Name): Caças

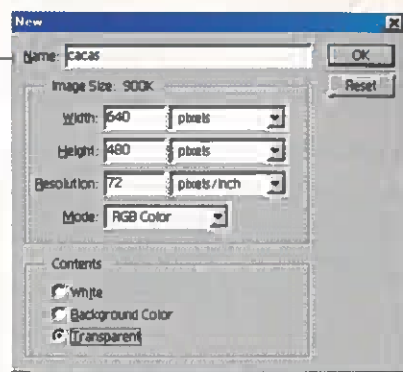
Largura (Width): 640 pixels

Altura (Height): 480 pixels

Resolução (Resolution): 72 pixels/inch

Modo (Mode): RGB Color

Conteúdo (Contents): Transparent

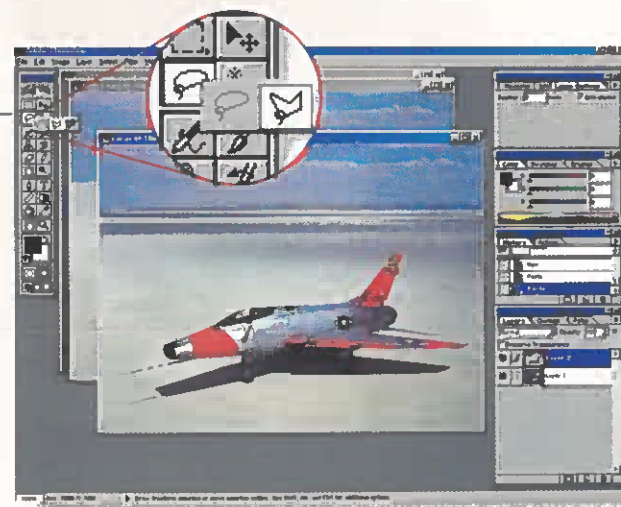


Para fazer a montagem foi criado um novo ficheiro, já no tamanho final, que receberá as duas imagens que serão fundidas.

3 A janela *Caças* aparece – é o novo ficheiro que vai receber a montagem e que ainda está vazio. Primeiro, posicione a imagem com os dois caças que estão a voar no fundo. Clique sobre ela para deixá-la activa, vá ao menu *Select* e escolha *All*. Dê *Ctrl+C*. A seguir, clique na janela *Caças* e dê *Ctrl+V*. O ficheiro *X31-F18.BMP* já pode ser fechado.

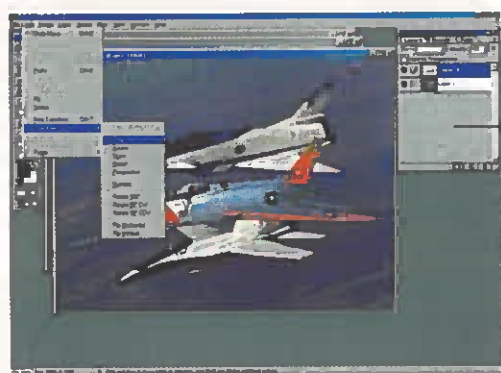


4 Abra o ficheiro *F100-1.BMP*. O caça está pousado. Para montá-lo na outra imagem por forma a dar a impressão de que ele está a voar, é necessário recortá-lo. Esta etapa é muito importante, pois o realismo da montagem vai depender justamente da qualidade do recorte. Use a ferramenta *Polygonal Lasso Tool*, que é seleccionada clicando em *Lasso Tool*, na barra de ferramentas e, depois, no segundo ícone do submenu (veja o pormenor).





A precisão do recorte determina a qualidade da sua montagem. O segredo é ter atenção com o contorno. No nosso exemplo, convém excluir o trem de aterragem.



5 Vá contornando a imagem com cliques do rato até fechar a área completa de selecção. Como o nosso caça vai estar a voar, o trem de aterragem precisa de ser cortado.

6 Depois da selecção estar pronta, dê **Ctrl+C** e, em seguida, clique na janela *Caças*, na qual a montagem será feita. Tecle **Ctrl+V**. A imagem recortada surgirá sobre a imagem de fundo mas como uma nova camada.

7 Para a movimentar, use a ferramenta *Move Tool*. Se quiser mudar o tamanho, seleccione a *layer* correspondente, clicando na linha indicada na janela, no canto inferior direito. A seguir, vá ao menu *Edit*, depois, escolha *Transform* e seleccione *Scale*. Finalmente, mude o tamanho da imagem para que ela fique proporcional aos outros caças e dê **Enter**.

8 Pronto. Acaba de criar uma nova imagem. Esta versão do *Photoshop* não permite guardar, mas pode usar um caminho alternativo para o fazer. Faça um *Preview*, carregando em **Tab** e, depois, clique duas vezes na tecla **F**.

9 Só ficará a imagem no ecrã. Carregue em **PrintScreen** e ela será capturada. Agora, abra o *Paint* e tecle **Ctrl+V**. Pronto, já pode guardar a imagem e, se quiser, utilizá-la como papel de parede.

Novidades do Photoshop 5

A versão 5.0 do *Photoshop* traz inovações bastante boas. Além das dezenas de filtros novos – agora são 95 na versão completa, mas, na versão *demo*, só parte deles está disponível –, o programa aprimorou o recurso de *Undo* – aquele que permite desfazer as operações. Existe um histórico que arquiva cada operação e permite saltar directamente para uma delas. Na versão

demo, pode testar esta função, que está na terceira janela da esquerda, clicando na aba *History*.

Outra excelente novidade são os recursos para edição de texto. Agora, é possível incluir um texto e alterá-lo a qualquer instante. Veja nos passos que se seguem como usar este recurso:

1 Usando ainda a nossa fusão de imagens, vamos incluir um texto. Para fazer isso, selecione a ferramenta *Type Tool*, indicada pela letra *T*. Clique num ponto do ecrã: a janela *Type Tool* aparece. Agora, é possível escrever o texto e escolher o tamanho, a fonte e outras opções. Dê *OK*. O texto aparecerá numa *layer* separado.

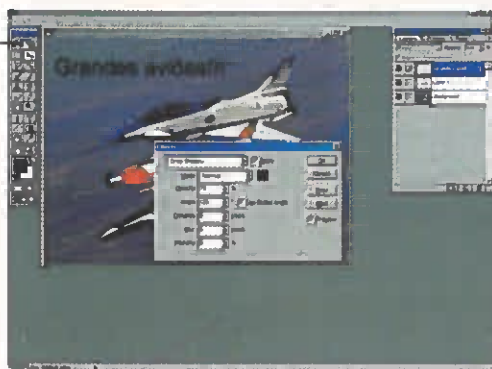
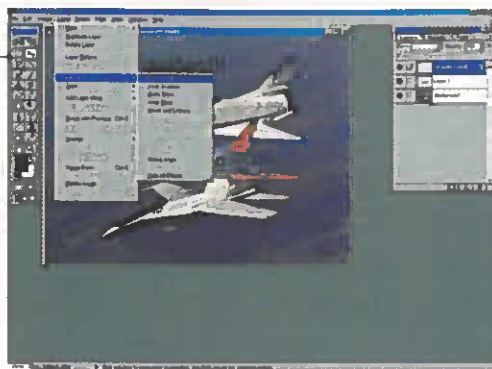
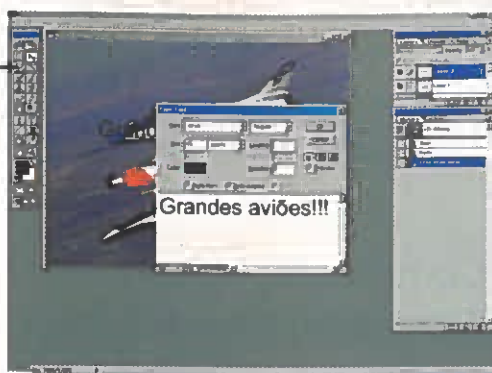
2 Para aplicar efeitos ao texto, selecione, na janela *Layers*, a camada correspondente ao texto. Depois, vá até ao menu *Layer* e escolha *Effects*. Dos diversos efeitos disponíveis, escolha *Drop Shadow* (sombra aplicada) e dê *OK*. O efeito de sombra será automaticamente criado.

3 Se quiser mudar o texto, basta clicar duas vezes na *layer* correspondente, que está na janela de selecção dos *layers*. A janela *Type Tool* aparece e os efeitos aplicados não são perdidos.

ONDE APRENDER MAIS

Existem diversos *sites* em português na *Internet* onde pode saber mais sobre o *Photoshop* e conhecer diversas dicas. Não deixe de os visitar.

www.geocities.com/SoHo/Atrium/1676
www.saturno.com
terra.cglocal.pucrs.br/l2001/cgrafica.html
www.ancora7.com
www.europenet.com.br/pcmaster
www2.netpe.com.br/users/paulao/index.html
www.adobe.com (em inglês)
www.geocities.com/Baja/Dunes/6522/



Uma boa novidade na versão 5.0 é a edição de textos. Nas versões anteriores, era necessário reescrever e reaplicar os efeitos.



FICHA TÉCNICA

Programa
Photoshop 5.0
Sistema mínimo
Windows 95
Pentium 100 com
32 MB de RAM
Produtor
Adobe
Distribuidor
Em Portugal há
vários distribuidores
deste produto.
Limitação
Não guarda nem
imprime.
Preço sugerido
170 000\$00



Crie im

Com Poster pode fazer cartazes, posters e folhetos profissionais no computador, usando efeitos especiais para letras, texturas e imagens de fundo.

Poster permite criar impressos a começar do zero ou usando um dos modelos já prontos. Há opções desde convites até anúncios para vender um carro.

Cartazes para divulgar uma festa, folhetos para vender um carro e até posters de anúncios para a sua empresa. Tudo isto pode ser feito com *Poster*. O programa traz diversos modelos de folhetos e posters já prontos para os modificar conforme precisar e, depois, imprimir.

Se preferir, também é possível criar o seu próprio impresso, usando diversas ferramentas para escolher tipos de letras, fundos coloridos, texturas especiais e até desenhar as suas próprias ilustrações. É tudo tão fácil que, na próxima vez que um parente ou amigo lhe pedir para fazer um cartaz no computador, você não vai poder esquivar-se...

Usar os modelos

São diversos modelos de posters, folhetos e cartazes pré-editados que já vêm prontos a usar. Na primeira janela que aparecer, clique no botão *Examples*. Depois, na lista, escolha o modelo que quer usar. Ele aparecerá no ecrã.

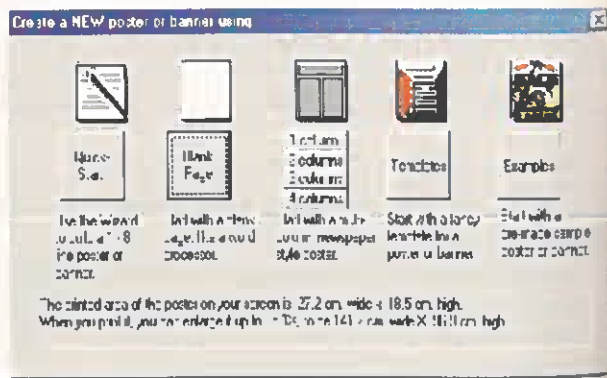
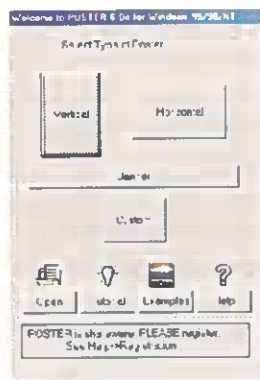
Para alterar os textos, basta clicar sobre a palavra e, depois, escrever o novo texto. Dá também para mudar as cores dos desenhos: clique sobre um desenho e, a seguir, accione a ferramenta *Fill Color*, para mudar a cor de fundo. Quando estiver satisfeito com o resultado, vá a *File* e, depois, carregue duas vezes em *Print*, para imprimir o trabalho.

O artista é você

Para criar o seu impresso, usando ou não os modelos, é preciso utilizar as opções da barra de ferramentas. Veja, agora, os procedimentos e as principais funções para começar:

1 Na primeira janela, escolha o formato do impresso. Clique num dos botões (*Vertical*, *Horizontal*, *Banner* e *Custom*) correspondente ao formato.

2 A seguir, escolha o estilo do formato. Para começar do zero, vá a *Blank Page*; se quiser um fundo pronto, vá a *Templates*.



PARA INSTALAR

Para Instalar
Clique em Continue
nos dois primeiros
ecrãs, e, depois,
carregue no botão Não.

PARA EXECUTAR



Programas

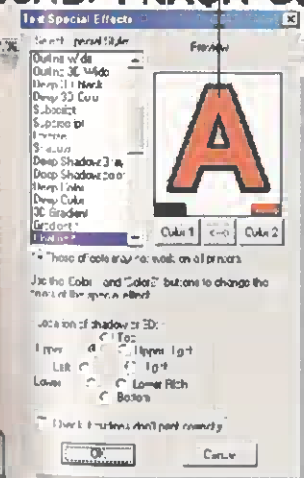
Poster

Poster6

pressos

FESTA de ARROMBA!!

AS 25, 26 e 27
LOCAL: PRAÇA CENTRAL



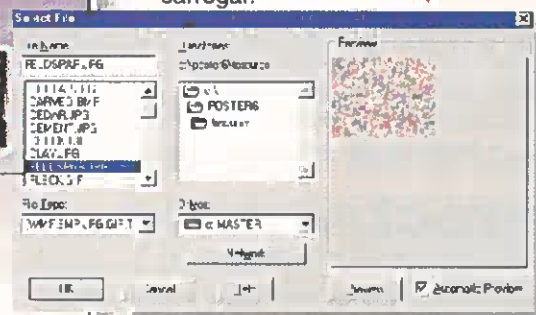
Letras especiais:
Selecione com o rato um texto e, depois, accione a opção *Special Effects*, no menu *Text*. Surge a janela ao lado com as várias opções de efeitos para letras. Escolha o que quer e dê OK.

3 Deste ponto em diante, deve usar as ferramentas da barra vertical para editar o seu novo impresso. Dá para desenhar, digitar textos e até colocar alguns efeitos nas letras. Na imagem acima, relacionamos alguns efeitos especiais que pode usar para deixar o seu trabalho mais profissional.



Texturas:

Para aplicar uma textura, selecione uma imagem. No item *Fill Color*, na *Barra de Ferramentas*, escolha *Texture*. A janela *Select File* aparece. Escolha a sua textura e, depois, dê OK para a carregar.



Degradê de cor:

Depois de seleccionar uma imagem, clique em *Fill color*, na *Barra de Ferramentas*, e vá a *Color Degree*. Na janela *Gradient*, determine o tipo de degradê e, depois, dê OK.

4 Quando estiver com o impresso pronto, clique em *File* e, depois, em *Print*. Escolha o tamanho da impressão em *Fixed Sizes* e dê *Print*, para começar a impressão.

Como esta é uma versão de demonstração, só é possível fazer a impressão de 12 folhetos ou cartazes diferentes.

FICHA TÉCNICA

Programa
Poster 6.0
Sistema Mínimo
Windows 95
486 DX-2 com
4 MB de RAM
Produtor
Poster Software
11002 48th St. E.,
Edgewood, WA,
support@postersw.com
Limitação
Na versão não
registada só é
possível imprimir
12 vezes
Valor do registo
Cerca de 3 300\$00



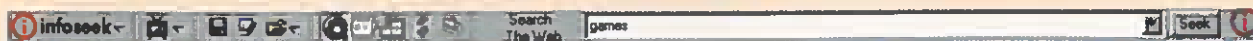
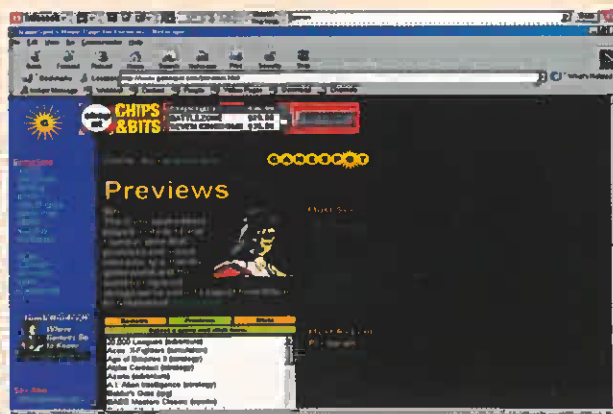
Pesquisa rápida

Localize directamente da sua Área de Trabalho qualquer informação a partir de palavras-chave.

Excelente ferramenta de pesquisa na Internet, o *Infoseek* permite localizar rapidamente qualquer informação directamente da *Área de Trabalho*. É bastante semelhante ao *AltaVista Discovery*, distribuído na edição anterior da *Mundo do CD-ROM*.

O *Infoseek* coloca uma pequena barra no topo do ecrã, através da qual a sua pesquisa é iniciada. Basta escrever as palavras-chave para pesquisar o assunto no campo *Search The Web*, e clicar no botão *Seek*. As informações são pesquisadas no site de busca *Infoseek*. É óbvio que é preciso estar ligado à Internet. Normalmente, ao começar uma pesquisa, o seu navegador solicita a ligação automaticamente. Mas se isso não acontecer, basta ligar-se à Internet manualmente. Depois de estar ligado, o

seu navegador de Internet abrirá a página de procura do *Infoseek* e, no fim, o resultado do que foi encontrado sobre o assunto pretendido aparece. Nessa altura, basta clicar no link dos endereços, para aceder à página e pesquisar as informações. Para sair, clique no ícone que está na barra de tarefas e escolha *Exit*.



Escreva em inglês correctamente

Corrija erros de ortografia e gramática nas suas correspondências em inglês.

Se precisa de corresponder-se em inglês, mas não domina muito bem esse idioma, *Grammar Expert Plus* pode ajudá-lo. E muito.

Trata-se de um corrector ortográfico que permite conferir – e corrigir – gramática e ortografia das suas correspondências e mensagens electrónicas.

Grammar Expert Plus precisa de ser instalado. Para abri-lo, vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *Grammar Expert Plus*. Basta, então, escrever o seu texto na janela do programa – ele funciona como um editor de textos comum – ou copiá-lo através da *Área de Transferência*. Com o texto no ecrã, clique no botão *ABC*, que está na barra de ferramentas, para accionar o corrector ortográfico.

No ecrã *Check Grammar and Spelling* serão mostradas as palavras escritas de forma errada e, também, algumas sugestões dadas pelo próprio programa. Se clicar em *Change*, a palavra será alterada. Para ignorar a sugestão

do *Grammar*, clique em *Ignore*. No fim, aparece o quadro *Statistics* a mostrar um resumo do que foi corrigido. Clique em *Close*.

Quando acabar a correcção, guarde o seu trabalho, no menu *File*, opção *Save*, ou, se quiser, copie-o para a *Área de Transferência* (*Ctrl+C*) e daí para o seu editor de textos ou programa de e-mail (*Ctrl+V*). Para sair, vá a *File* e clique em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

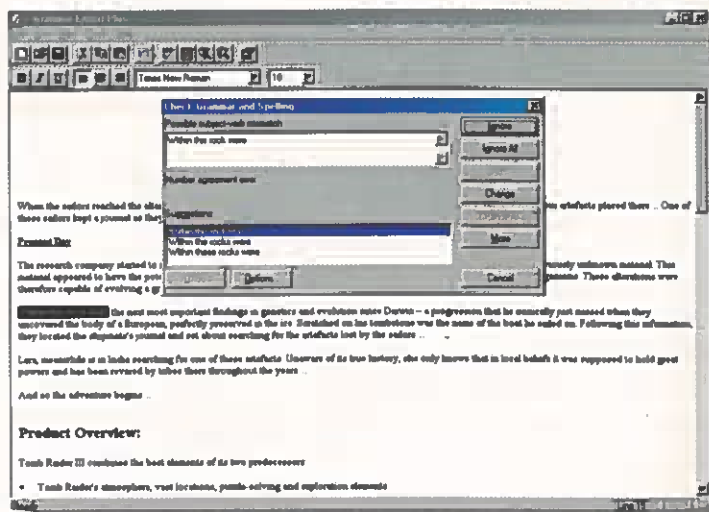
Produtor
Wintertree Software
Ontario, Canada

Telefone:
(001 613) 825 62 71

Fax
(001 613) 825 55 21

Limitação
30 dias. Shareware

Valor do registo
Cerca de 11 000\$00



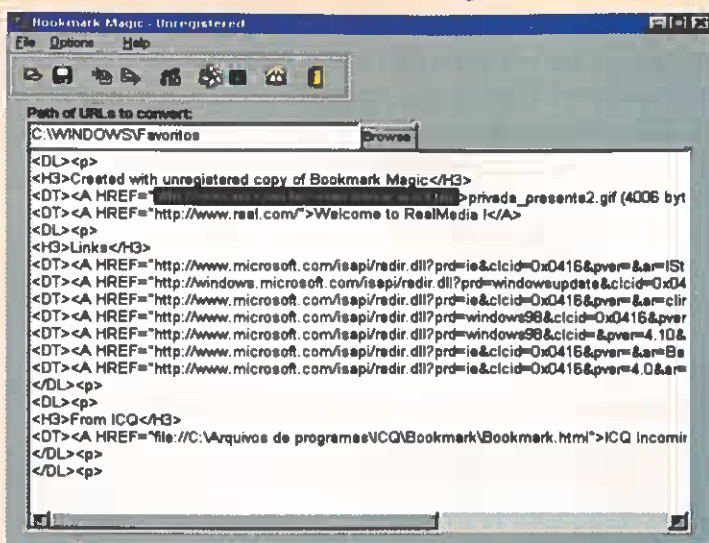
Organize os seus endereços Web

Bookmark Magic organiza os seus sites favoritos numa página de Internet.

Bookmark Magic é um programa que transforma todos os *bookmarks* do seu navegador de *Internet* (a lista de endereços favoritos) em ficheiros *HTML* – ou páginas *Web* – com *links* para cada *site*. Assim, pode partilhar os seus *links* com amigos, enviando-lhes as páginas anexadas em *e-mails*, ou ainda, organizar os seus *bookmarks* por assunto.

Depois de instalado, abra o programa. Vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *Bookmark Magic*. Para converter os seus *bookmarks*, escreva no campo *Path of URL to convert* o caminho onde estão os seus endereços favoritos. O programa procura automaticamente em *C:\WINDOWS\Favorites*, mas pode escrever outro caminho.

Depois de fazer isso, vá a *File* e clique em *Convert URLs to HTML*. Todos os seus ficheiros *URLs* (*bookmarks*) encontrados, inclusive os contidos em pastas e subpastas, serão convertidos numa página de *Internet* e mostrados no ecrã. Para aceder aos *links* posteriormente, basta abrir os ficheiros criados com o seu navegador.



JÁ REPAROU QUE POR TÃO POUCO...

RECEBE TANTO!

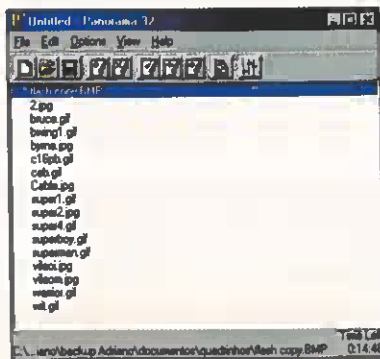
**TODOS OS MESES, ALÉM DE OFERECER MIL E UMA
SUGESTÕES PARA AS SUAS FÉRIAS, A VIAGENS
OFERECE TAMBÉM VALES DE DESCONTO EM VIAGENS,
LIVROS E ESPECTÁCULOS, ALÉM DE SORTEAR
GRANDES FÉRIAS OU PEQUENOS FINS-DE-SEMANA.**

**TODOS OS MESES OFERTAS
E PROMOÇÕES A PENSAR EM SI**

Panorama 32

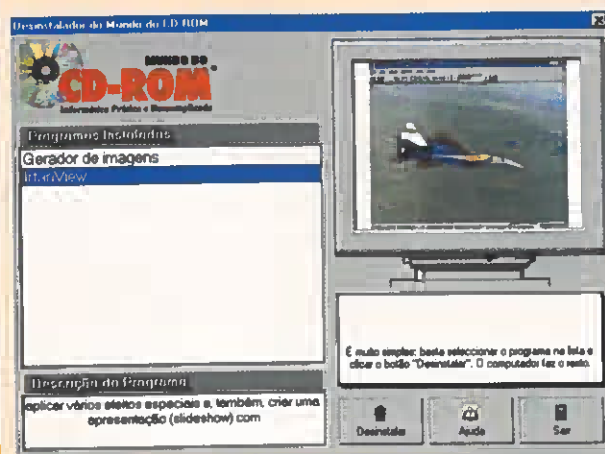
Com este programa pode planificar a troca dos seus Wallpapers.

Troque os seus papéis de parede automaticamente. Com *Panorama 32* é fácil: basta programar um intervalo de tempo e ele faz a mudança por si. O programa precisa de ser instalado. Para abri-lo, clique no ícone *Panorama 32*, criado na *Área de Trabalho*. Aparece um ecrã em branco no qual deve criar a sua lista de *Wallpapers*. Vá ao menu *Edit* e clique em *Add Files*. Na janela *Add Wallpaper Files*, localize as imagens que deseja usar como fundo de ecrã. Elas serão adicionadas à lista do *Panorama*. Para definir o intervalo de tempo da troca, vá a *Options* e clique em *Preferences*. Selecciona, então, a aba *Options* e marque o tempo no campo *Change Intervals*. Dê *OK*. Para mudar manualmente o seu papel de parede, basta pressionar *Ctrl+Alt+X*. Não feche o programa, porque senão a troca não será feita.



Desinstalador

Remova com segurança os ficheiros que copiou do CD-ROM e não quer mais.



Apague rapidamente os ficheiros que já não quer usar mais e que foram copiados a partir do *CD-ROM* da revista. O programa corre directamente do *CD*. Mas, atenção: os programas ou jogos que têm instalador próprio não podem ser removidos por este utilitário. Para fazer isso, use a opção *Uninstall* do programa ou do *Windows*.

Maquilhagem rápida

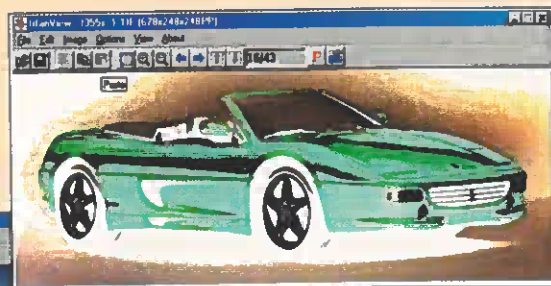
Aplique efeitos simples às suas imagens, usando *IrfanView*.

Sem a sofisticação dos programas mais profissionais, como o *Photoshop*, por exemplo, *IrfanView* é um editor de imagens capaz de aplicar vários efeitos especiais às suas imagens rapidamente, e ainda criar uma apresentação (*slideshow*). *IrfanView* é *freeware*, está completo e corre directamente do *CD*. Para abrir a imagem que quer editar, vá a *File* e clique em *Open*. Selecciona o ficheiro. Com a



figura no ecrã, basta ir ao menu *Image* e usar uma das várias opções existentes. Por exemplo, em *Effects*, pode escolher entre vários efeitos especiais para aplicar, como a solarização (veja no pormenor). Experimente-os a todos para ver como ficará a figura. Se não gostar de algum, tecle *Ctrl+Z* para desfazer a operação.

Para criar um *slideshow* com as imagens, vá a *File* e



escolha *Slideshow*. A janela *Slideshow* aparece. Basta seleccionar a imagem que quer incluir e clicar em

Add. Ela será adicionada à lista *File Names*, à esquerda. Depois de criar a lista com as imagens, basta clicar em *Play*. Quando quiser acabar a apresentação das fotos, tecle *Enter*. Para sair, carregue na tecla *ESC*.

Divirta-se em Inglês

Reading Blaster é um programa que ensina noções de inglês às crianças dos 9 aos 12 anos.



Uma casa assombrada cheia de brincadeiras de arrepiar. Este é o cenário de *Reading Blaster*, um programa no qual as crianças vão aprender noções de inglês enquanto se divertem. Começa tudo com um divertido monstro verde, que será o guia de todas as brincadeiras. Basta escolher uma parte da casa para que ele o leve ao jogo correspondente. Nesta versão, estão disponíveis a biblioteca e o quintal.

O programa precisa de ser instalado. Para abri-lo, vá a *Iniciar*; depois, escolha *Programas*, localize o grupo *Davidson* e clique no ícone *Reading Blaster Ages 9-12 Demo*.

A biblioteca

Clique na placa com o nome do jogo. Quando o monstro estiver na divisão principal da casa, escolha para onde quer ir. Como a biblioteca fica no

segundo andar, clique na escada, para que o nosso amigo se dirija até lá. Na biblioteca, clique na estante de livros, para abrir uma passagem secreta e começar a brincadeira.

O objectivo é agrupar as palavras que estão dentro da Lua sobre os degraus formados por nuvens. Clique na palavra e, depois, sobre a nuvem onde quer colocá-la. Faça isso com todas as

palavras, tentando combiná-las. Por exemplo, *mouse* (rato) com *cheese* (queijo). Quando acabar, clique em *Done*. O monstro começa a subir. Se alguma palavra não combinar com a outra, ele cairá. O utilizador tem três hipóteses para acertar. No fim, o monstro volta à biblioteca.

Forme frases

A outra brincadeira é fora de casa. A partir da divisão principal, clique na parte esquerda do ecrã e, na área central, mova o rato para a esquerda: ele atravessará uma sala de jogos até chegar ao quintal. O objectivo aqui é observar as palavras que estão escritas nas lápides e clicar nelas, na ordem certa, para formar uma frase. Cada vez que a lápide certa for levantada, será emitido um aviso sonoro. Quando acertar na frase, pode começar novamente. Se estiver farto de jogar, carregue em *ESC* para sair do programa.

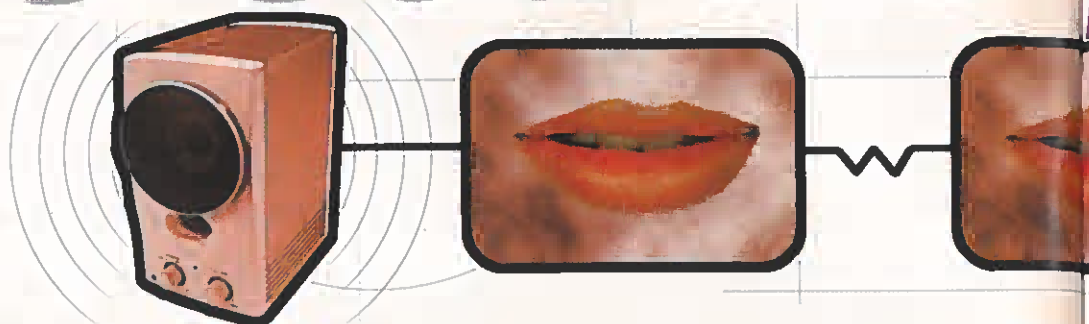
Enquanto aprende novas palavras e frases simples, a criança pode divertir-se com as duas brincadeiras disponíveis. E é tudo feito com o rato.

FICHA TÉCNICA

Programa
Reading Blaster
Sistema Mínimo
Windows 95 486DX2
com 16 MB de RAM
Produtor
Davidson and
Associates, Inc.
E-mail
sales@education.com
Limitação
Só duas actividades.
Valor do registo
Não informado



O seu PC



Facilite a sua vida informática com o Delta Talk, um sintetizador de voz, em português, que pode ajudá-lo na correcção dos seus trabalhos.

DeltaTalk tem um sintetizador de voz que é capaz de ler qualquer texto em português. E, alterando a entoação, pode divertir-se muito, pondo o programa a cantar.

O seu computador já pode falar e até mesmo cantar. Sim, é isso mesmo, não estamos a brincar!

DeltaTalk é um sintetizador de voz para a língua portuguesa e permite ao seu PC ler qualquer tipo de texto, inclusive, números, datas, abreviaturas, medidas... Pode ser um aliado perfeito para quem precisa de corrigir textos extensos, mas é, acima de tudo, bastante divertido, exactamente porque é possível alterar a entoação e fazer com que o computador cante.

DeltaTalk analisa as palavras escritas e converte-as em fonemas, para que a leitura seja feita. É capaz, também, de analisar o texto e definir automaticamente uma entoação para a leitura. Dito de outro modo: é quase como se uma pessoa estivesse a ler o texto para si. O timbre de voz ainda não é perfeito e, embora o tom padrão seja quase monocórdico, dá para perceber perfeitamente o que está a ser lido.

Como ler os textos

Depois do programa estar instalado, o ícone do programa (uma boca) é colocado na *Barra de Tarefas* do

Windows, ao lado do relógio. É através dele que todas as opções do programa são acedidas.

Uma das maneiras de indicar o texto a ser falado é escrevê-lo directamente no ecrã do *DeltaTalk*. Para fazer isso, clique no ícone da boca e, no menu, seleccione *Falar um texto...* Clique em *Prosseguir* e, no ecrã que se abre, escreva o seu texto. Depois, é só clicar em *Falar*. Quando acabar a leitura, clique em *Fechar*.

O programa também pode ler um texto que esteja na *Área de Transferência*

RECORDE OS SEUS COMPROMISSOS

Além de fazer o seu computador ler e cantar, o *DeltaTalk* traz uma opção que lhe permite ser lembrado dos seus compromissos no ecrã do computador.

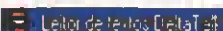
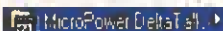
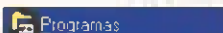


Para isso, basta clicar na opção *Lembretes*, que está no menu, e seleccionar *Lembretes*. No ecrã *Lembretes*, clique em *Novo Lembrete*. Por fim, na janela *Novo Lembrete*, escreva as informações e dê OK. No dia e hora marcados o programa vai avisá-lo do compromisso.

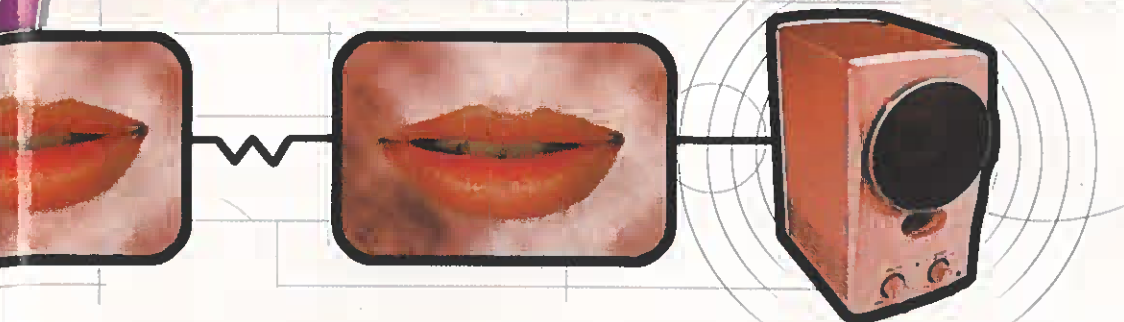
PARA INSTALAR

Siga as instruções, em português, que aparecem. No fim, será criado um grupo no botão Iniciar.

PARA EXECUTAR



pode falar



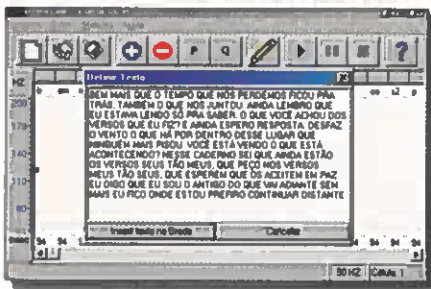
do Windows. Para usar esta opção, selecione e copie um texto de qualquer parte para a *Área de Transferência* (Ctrl+C). No menu do *DeltaTalk*, escolha a opção *Falar Área de Transferência*.

É possível modificar a tonalidade e velocidade de leitura, para melhorar a entoação. Basta aceder ao item *Opções*, no menu do programa. Para interromper a leitura, escolha *Cancelar Locução*.

Editor de Melodias

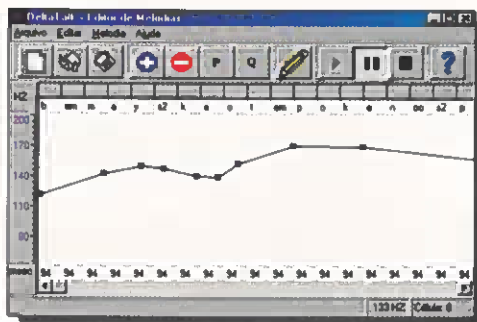
É na opção *Editor de Melodias* que pode pôr o seu PC a cantar e ver se ele consegue participar num programa de caloiros. Basta clicar na opção *Editor de Melodias*, no grupo do *Delta Talk*, no botão *Iniciar*, e seguir os passos abaixo:

1 Clique no ícone do *Lápis* e, na janela *Definir Texto*, escreva a letra da música que quer que seja cantada.



2 Depois, clique em *Inserir Texto na Grade*. As palavras serão transformadas em fonemas, que por sua

vez são separados na grade que aparece no topo do ecrã. É possível definir o tempo de duração de cada fonema, aumentando o espaço em que cada um está inserido. Basta clicar nas linhas laterais e arrastar o rato. A referência de tempo está na parte inferior do ecrã.



3 Para mudar a entoação, tornando os fonemas mais agudos ou mais graves, basta alterar o gráfico, clicando na linha do centro para criar pontos azuis que podem ser arrastados para cima ou para baixo. Movendo-os para cima, a fala será mais aguda; para baixo, mais grave.

4 Para ouvir o resultado do seu trabalho, basta clicar no botão que tem a seta preta (*Play*) e está na *Barra de Ferramentas*. Vá testando as alterações até chegar a um resultado satisfatório. Pode demorar um bocado, mas de certeza que vai divertir-se muito a tentar.

Acedendo à opção Editor de Melodias, basta escrever a letra de uma música e definir o tom de cada fonema, tornando-o mais agudo ou mais grave (ao lado).

FICHA TÉCNICA

Programa

DeltaTalk

Sistema mínimo

Windows 95/486
com 8 MB de RAM

Produtor

MicroPower

São Caetano do Sul, SP

Telefone: (00 55 11)

744 73 13

Fax: (00 55 11)

744 73 87

Limitação

Só pode ser usado durante 30 dias a partir da data de instalação.

Valor do registo

Cerca de 3 500\$00



Explosão

Use o GrafZViZion para criar grafismos e padrões multicoloridos que podem ser usados nos seus trabalhos no PC.

Papéis de parede, padrões multicoloridos para usar em cartões, cartazes ou até mesmo fundos para ilustrações são algumas das aplicações dos desenhos criados com *GrafZViZion*. O programa utiliza equações matemáticas para criar os padrões e cores, construindo formas gráficas belíssimas, chamadas fractais.

Mas o melhor de tudo é que nem sequer é preciso ter conhecimentos de matemática para criar fractais: basta mudar à vontade os padrões incluídos. Se quiser, pode abri-los noutra programa gráfico, como o *Photoshop*, que incluímos nesta edição, e criar ilustrações ou montagens especiais.

GrafZViZion é *freeware*, está completo e corre directamente do *CD-ROM*.

FICHA TÉCNICA

Programa

GrafZViZion

Sistema mínimo

Windows 95/486DX2
com 8 MB de RAM

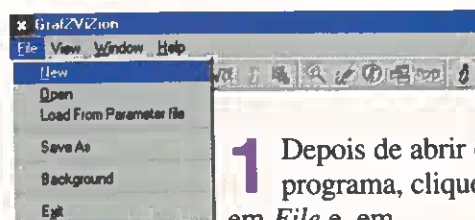
Produtor

Stephen C. Ferguson
home.HiWAAY.net/
-stephenf

Limitação

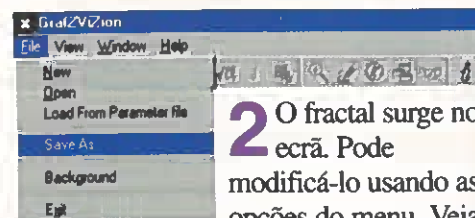
Nenhuma.
Programa *freeware*

Como usar



1 Depois de abrir o programa, clique em *File* e, em

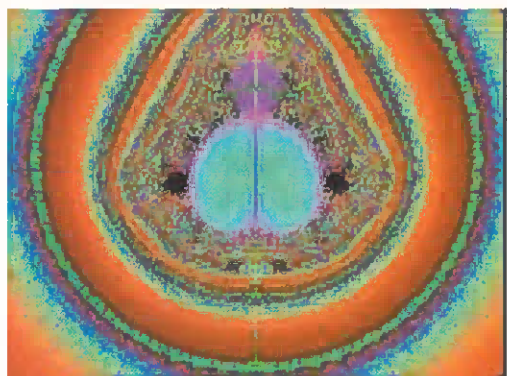
seguida, em *New*. Escolha um ficheiro e carregue em *Abrir*. Na janela seguinte, repita o mesmo procedimento.



2 O fractal surge no ecrã. Pode modificá-lo usando as opções do menu. Veja o

que faz cada opção:

de cores



Post-Process: aplica efeitos especiais, como tornar o fractal preto e branco (*Grayscale*) ou esfumazar a imagem (*Blur*).

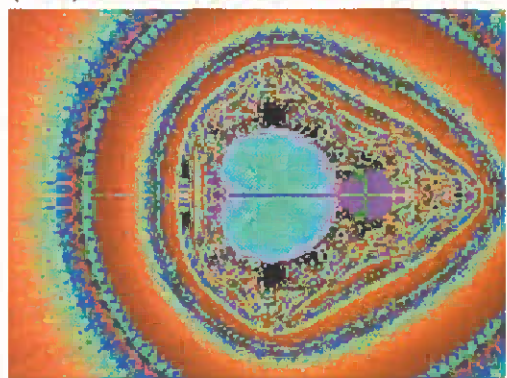
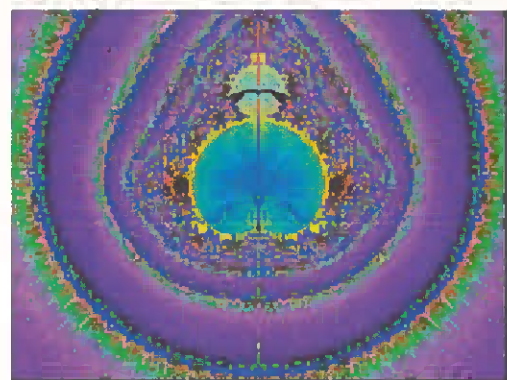
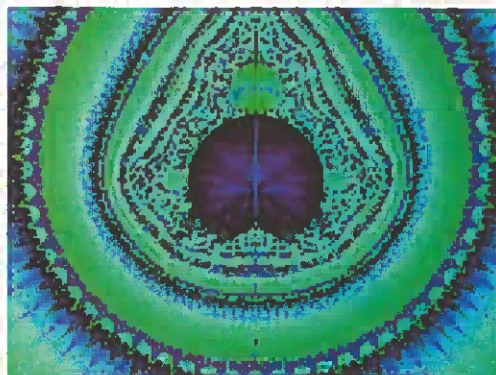


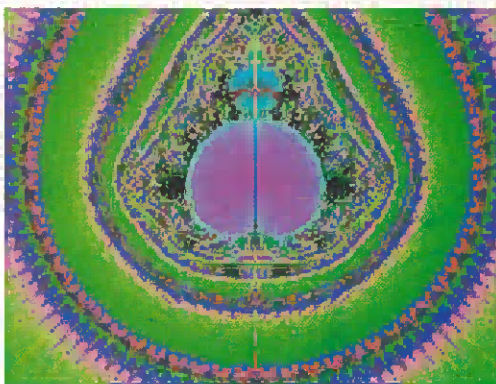
Image: é possível rodar a imagem (*Rotate 90*) ou invertê-la simplesmente, usando a opção *Mirror*.



Dialogs: muda o tamanho da imagem em *XY Size* e a percentagem de cada uma das cores básicas (*Color Controls*).



Blend: escolha entre dezenas de fórmulas matemáticas para mudar o seu fractal.



Escolha um dos modelos que vêm no programa e use as opções do menu para alterar padrões e cores. Os resultados são belíssimos.

RGBOrder: troca a ordem das cores básicas *RGB* (vermelho, verde e azul) na composição das cores do fractal.

3 Quando estiver satisfeito, vá a *File* e escolha *Save As*. Dê um nome ao ficheiro e clique em *OK*. Para ver o resultado, clique novamente em *File*, escolha *Background* e abra o ficheiro que acabou de guardar.



Pacote de Natal

Incorpore o espírito natalício no seu PC com esta incrível colecção de imagens, protectores de ecrã, luzes coloridas, músicas e até um Pai Natal engraçado que passeia pelo ecrã.

Imagens de Natal

São 24 ilustrações belíssimas para usar na sua correspondência de Natal

Anjos, presentes, enfeites natalícios e, claro, o "velho" Pai Natal em pessoa, para usar como quiser. Pode ser como papel de parede, ou ainda se quiser usar o programa completo *Cartões de Natal* incluído nesta edição, para criar os seus próprios cartões, podendo também



anexá-las aos seus e-mails. Para ver cada imagem directamente do ecrã do CD, basta seleccionar o nome do ficheiro na lista. Copie as que gostar para o seu

PC. Elas irão para o seguinte directório:
C:\Revista\Cdrom27\Lazer\Xmasclip.



Fred Noel

Um Pai Natal divertido que faz brincadeiras no ecrã do seu PC.

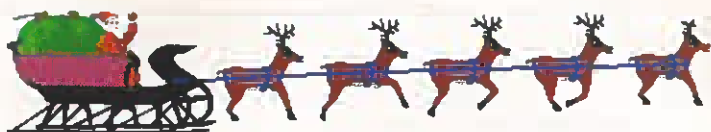
XmasFred (Xmas é a abreviatura de *Christmas*, ou *Natal*, em português) é divertidíssimo: Fred, um Pai Natal muito engraçado, passeia pelo ecrã a assobiar, cair, explodir, tocar piano e até a praticar boxe. É divertidíssimo, e pode-se ter Fred no ecrã até mesmo enquanto se trabalha. Se clicar em *Fred*, terá acesso a um menu com as opções *Sound* (liga ou desliga o som) e *Set Fun Level* (selecciona o nível de brincadeiras que Fred realiza). Para fechar o programa, escolha a opção *Shutdown Fred*.

Músicas natalícias

O CD traz oito canções de Natal no formato MIDI para ouvir, incluir em e-mails...

Que tal a ideia de mandar e-mails musicais aos seus amigos? Se lhe parece bem, basta escolher uma das oito canções incluídas no CD, entre elas *Jingle Bells* e *Canção de Natal*. Para ouvir as músicas directamente no interface do CD, clique no ficheiro e, depois, na seta verde (*Play*). Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC. Ela irá para o seguinte directório:
C:\Revista\Cdrom27\Lazer\Xmasmidi.





Protectores de ecrã

Deixe o seu computador mais divertido enquanto você faz uma pausa no trabalho.

O Pai Natal e as suas renas, duendes e muitos presentes no ecrã do seu computador. Pode escolher. No CD encontra três protectores de ecrã com estes temas, para deixar o seu PC mais natalício até nos momentos de pausa. Para ver cada um, basta clicar em *Executar o programa*, no ecrã do CD-ROM. Se quiser algum deles, basta copiá-lo para o seu computador. Ele irá para o directório do Windows.

Para configurar as opções, clique com o botão direito na *Área de Trabalho*, escolha *Propriedades* e carregue na aba *Protecção de Ecrã*.



Luzes de Natal

Transforme o seu monitor numa árvore de natal e celebre o Natal com enfeites e luzes típicas.

A maioria das pessoas costuma enfeitar a casa na época de Natal. Vá mais longe e enfeite também o ecrã do seu computador. Basta instalar o programa *Holiday Lights*. Depois de fazer isso, luzes coloridas, bonecos de neve e outros enfeites serão colocados à volta do monitor, enquanto músicas natalícias ficam a tocar aleatoriamente. Para entrar realmente no clima de Natal, o programa traz um *Screen Saver* que fará nevar no ecrã sempre que o seu computador estiver ocioso.

Depois de instalado, o ícone do programa – uma lâmpada vermelha – será colocado na barra de tarefas do Windows. Clicando nele, pode alterar as configurações que quiser. As luzes entrarão em



funcionamento sempre que abrir o Windows. Quando quiser desligar, basta escolher a opção *Exit Holiday Lights*.



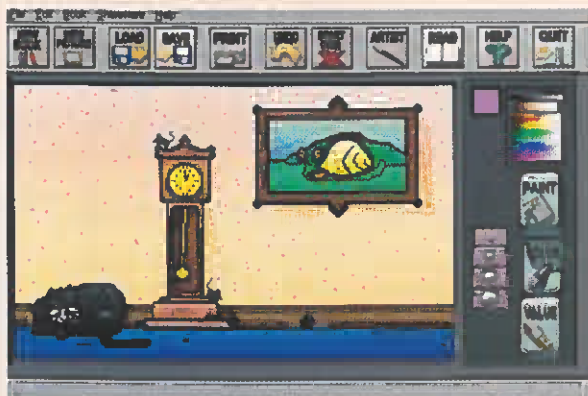
Obras de arte no PC

Screen Saver que coloca no ecrã quadros de pintores impressionistas.

Transforme o seu PC num museu virtual. Depois de instalar o *Screen Saver Impressionist Painting 2*, telas de Renoir, Monet, Degas, Cézanne e de outros pintores impressionistas vão desfilar no ecrã do seu computador sempre que ele ficar ocioso. E músicas clássicas ficarão a tocar como pano de fundo (pode desligá-las, se quiser).

Depois de instalado, o protector de ecrã será configurado automaticamente. Para ver como ele funciona, clique com o botão direito na *Área de Trabalho*, escolha *Propriedades* e carregue na aba *Protecção de Ecrã*. Depois, clique em *Amostra* e não mexa no rato nem no teclado.

Para desactivar as músicas de fundo, clique em *Definições*, depois em *Multimédia* e active a opção *Mute Sounds*. Por fim, dê *OK*.



Pintura electrónica

Uma maneira divertida das crianças exercitarem o seu lado criativo.

Color Wizard é um livro de colorir electrónico. O programa traz várias ferramentas especiais que permitem que a criança exercite a sua criatividade. Os desenhos podem ser pintados com várias cores, degradês e ainda podem ter efeitos de luz e sombra. Além disso, é possível contar com

uma opção que mostra como o desenho foi pintado pelo próprio autor. Esta versão inclui seis livros, mas só está disponível o primeiro desenho de cada um.

O programa precisa de ser instalado e cria um grupo no botão *Iniciar*. Depois de aberto, clique em *OK*, no primeiro ecrã. Os livros empilhados aparecem. Selecciona um deles e dê *OK*. O ecrã *Table of Contents* aparece com a lista de figuras. Dê *OK* e o desenho a preto-e-branco será mostrado.

Para começar a pintar, clique no botão *Paint* e escolha as cores na paleta de cores que está no topo do ecrã. Depois, é só clicar na parte do desenho que quer pintar.

Se quiser ver como o desenho foi pintado originalmente, clique no botão *Artist*. Para pintar um novo desenho, clique em *New Book*, escolha outro livro e comece tudo novamente.

Quando quiser parar de pintar, basta clicar em *Quit*, no ecrã do programa.

FICHA TÉCNICA

Produtor

ImagiSOFT, USA

Telefone

(001 505) 275 19 20

Fax

(001 505) 275 96 97

E-mail

support@imagisoft.com

Limitação

Só está disponível a primeira imagem de cada livro.

Valor do registo

Cerca de 1 250\$00 cada livro.

Catálogo virtual

Um catálogo virtual que permite pesquisar e comprar CDs via Internet.

O *a2b Music Player* (*a2b* pronuncia-se "ei to bi", ou "de a para b", em português) é um programa específico para reproduzir ficheiros de música compactados, distribuídos pela Internet. Os ficheiros são comprimidos utilizando-se uma tecnologia desenvolvida pela gigante das telecomunicações e informática AT&T, e têm qualidade de áudio próxima à de CD. Possuem extensão *.MES* e trazem, ainda, informações sobre os artistas, a capa do álbum que contém a música e, em alguns casos, até a letra da música. Embora sejam ainda um pouco restritos, os ficheiros *a2b* devem em breve estar disponíveis nas principais lojas virtuais de CDs na Internet, permitindo que o comprador ouça partes das músicas antes de comprar, sendo uma alternativa poderosa e eficiente aos ficheiros compactados MP3 – veja a edição n.º 26. Pelo menos é o que pretende a AT&T.

Quando executar o programa pela primeira vez, será solicitada uma identificação do utilizador. Basta preencher o seu nome, e-mail, código postal (em ZIP Code) e uma password. A partir daí, já estará registado e o programa pode, então, ser utilizado. Para reproduzir-se um ficheiro *.MES*, basta escolher *Open*, no menu *File*. Caso não tenha nenhum ficheiro *.MES*, poderá obtê-los no site *Digital Phono*, em <http://www.digitalphono.com>.



Basta aceder ao site directamente do seu navegador – clique no gramofone que está no ecrã principal do programa, para que ele seja aberto. *A2b music Play* será aberto quando seleccionar um ficheiro para fazer *download*. Quando acabar o *download* é mostrada uma mensagem: para ouvir a música basta clicar em *Play*.



Estrelas no céu

O seu monitor vai transformar-se numa passerelle de fantásticos aviões.

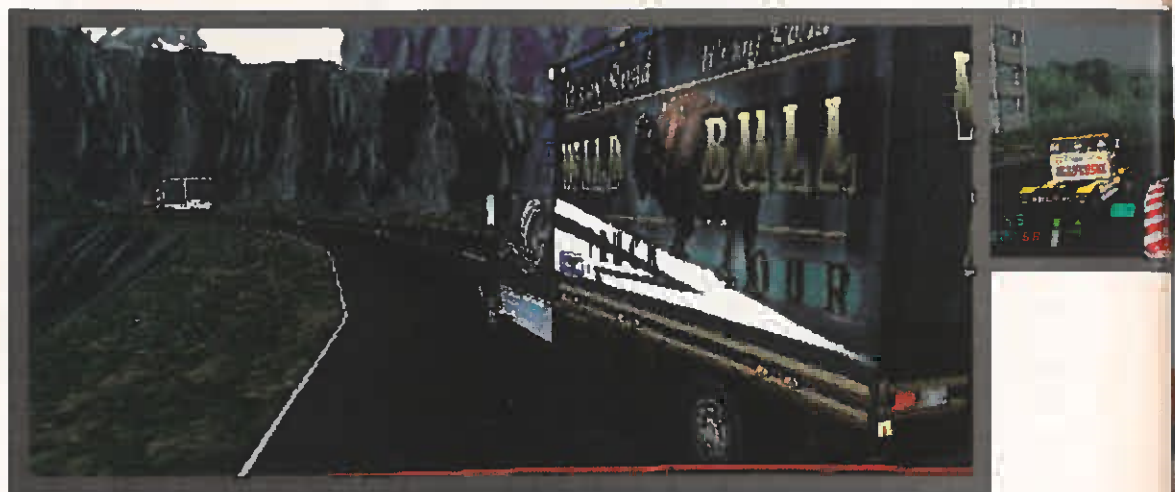
No CD-ROM vai encontrar 20 imagens de jactos e caças supersónicos, incluindo o caça *Stealth*, o avião "invisível" da Força Aérea dos Estados Unidos, em alta resolução, para usar como quiser ou criar efeitos especiais com os

programas incluídos nesta edição. Para ver as imagens, basta clicar nos nomes dos ficheiros da lista que está no interface do CD. A imagem será mostrada. Para vê-la em ecrã-cheio, clique directamente na imagem. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC. Ela irá para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom27*, pasta *Lazer*, subpasta *Imagens*. Caso deseje utilizar a imagem como papel de parede, clique em *Sim* na caixa de diálogo que é aberta no fim da cópia.



Pesos

Hard Truck traz para o seu PC toda a emoção da Fórmula Truck, a mais recente moda do automobilismo mundial. Para vencer, controle o peso extra e ... prego a fundo!



Conduza os pesados camiões da Fórmula Truck e atire fumo aos seus adversários.

Grandes, pesados e muito, muito rápidos. Parece mentira, mas é a mais pura das verdades. São assim os camiões da *Fórmula Truck*, a nova moda do automobilismo mundial. É curioso? Sim, mas, também, muito divertido: agora vai poder participar em emocionantes despiques conduzindo no segundo andar... Basta assumir o comando de *Hard Truck*.

Conduzir um camião de corrida – pelo menos no *PC* – é muito fácil. A direcção é leve, os travões respondem rapidamente e o camião tem muita estabilidade. Porém, isso não quer dizer que será "canja" vencer: os adversários estarão dispostos a tudo para impedir o seu sucesso.

Aquecer os pneus

Quando entrar no jogo pela primeira vez escreva o seu nome e, depois, clique em *OK*. Aparece o menu principal. Para começar uma corrida, carregue na opção

Single Player. No ecrã seguinte, escolha o nível de dificuldade (*Arcade*, mais fácil, ou *Simulator*) e a quantidade de oponentes na corrida (*Number of opponents*).

Agora, basta escolher *New Game* e já estará dentro do camião. Pode ser um modelo de corrida sem carroçaria, ou um modelo comum. Para levá-lo até à grelha de partida, saia da garagem e



acelere o seu camião na direcção da placa *Exit*. Quando aparecer a placa *Circuit*, entre no túnel indicado para a largada.

PARA INSTALAR

Vá clicando em *Next* e, depois, em *Finish*. No fim, clique em *Exit*, para sair.

PARA EXECUTAR

Iniciar

Programa:

Hard Truck demo

Hard Truck demo

Desafios



É preciso muita manha e um pouco de sorte para vencer. Para ajudá-lo, deixamos-lhe aqui algumas dicas importantes:

Cuidado nas curvas: apesar de ser leve, a direcção do camião de corrida é muito sensível e rápida. Por isso, qualquer movimento mais brusco pode resultar numa bela derrapagem, fazendo com que perca tempo. Faça as curvas com cuidado.

Use a buzina: por incrível que pareça, os camionistas adversários respeitam o seu pedido de ultrapassagem com a buzina (para accioná-la, use a tecla *H*). No entanto, tanta bondade tem um propósito: dar uma bela porrada no seu camião. Por isso, tenha cuidado com as ultrapassagens, para escapar desses verdadeiros atentados.



As corridas são disputadas ao volante de camiões sem carroçaria ou em camiões "normais", mais difíceis de conduzir.

Mude o ponto de vista: para facilitar ultrapassagens e evitar bater, carregue na tecla *V* de modo a mudar o seu ponto de vista para visão aérea — como se estivesse a bordo de um helicóptero. Tendo o controlo da situação, torna-se mais fácil evitar as manobras desleais dos adversários.

A chuva exige cuidados redobrados: conduzir com chuva exige perícia. Evite derrapagens, virando a direcção para o mesmo lado em que o camião foge. A tecla *W* acciona o pára-brisas.

COMANDOS

[T] – acelera.	[H] – buzina.
[L] – trava.	[W] – limpa pára-brisas.
[←] – vira para a esquerda.	[V] – troca o ponto de vista.
[→] – vira para a direita.	[D] – visão lateral direita.
[A] – aumenta a mudança.	[E] – visão lateral esquerda.
[Z] – diminui a mudança.	[B] – travão de mão.

FICHA TÉCNICA

Programa
Hard Truck
Sistema mínimo
Windows 95
Pentium com
16 MB de RAM
Produtor
SoftLab
www.softlab-nsk.com
Limitação
Só uma corrida disponível.
Observação
Até ao fecho desta edição, este jogo ainda não era distribuído em Portugal.



Brincar a



Vista a pele do comandante de um exército de soldados de brincar e tente completar duas missões.



Posicione os seus soldados, agarre no capacete e mantenha-se alerta: a guerra vai começar. Mas, em vez de ver sangue a jorrar no ecrã e muitas mortes, terá oportunidade de dar muitas risadas. *Army Men* é um jogo de guerra diferente, que simula uma batalha com soldados de plástico, iguais aos que se costumam usar para brincar quando se é criança.

Até a morte é a "mentir": quando se acerta num soldado inimigo, ele é apenas derrubado. O jogo também não exige muita estratégia. Para começar a sessão *Nostalgia*, basta carregar o jogo e partir para a acção.

O comandante

Para começar a batalha, logo após entrar no jogo, clique em *One Player*. No ecrã seguinte, vá a *New Player* e escreva o seu nome. A seguir, dê *Enter*, clique em *Alpine* e, depois, em *Enemy Mines*. Os objectivos da sua missão serão anunciados em inglês e o jogo começará. Você controla sempre o

Army Men é a velha brincadeira de guerra com soldados de plástico, em versão virtual.

sargento do esquadrão e, se quiser, pode levar os outros soldados do seu grupo. Nesta versão, existem duas missões.

Durante o jogo, enquanto caminha pela mata ou pelo deserto, pode encontrar diversas armas, como granadas, lança-chamas e explosivos, que estarão dentro de caixas de madeira.

Basta passar sobre elas para as recolher. É possível, também, assumir o comando de tanques de guerra e camiões. Basta chegar perto do veículo e carregar na tecla *E*, para controlá-los.

Acompanhe agora todos os procedimentos para vencer em cada uma das missões.



PARA INSTALAR

Espera que a barra de progressão fique completa. No ecrã que aparecer vá dando *Next* e *Yes*. No fim, clique em *Finish*.

PARA EXECUTAR



- Programas:
- Army Men Demo
- Army Men Demo

à guerra



As missões

Enemy Mines (Minas inimigas) – o seu objectivo nesta primeira missão é eliminar um espião inimigo. Comece por apanhar todas as caixas de armamento que estiverem por perto. Carregue em **F1** para o esquadrão ir consigo para o combate. Mova-se para a direita da área de combate e entre na floresta. Vá eliminando os soldados inimigos que aparecerem. Quando tiver destruído

todos os inimigos pressione **F1**, para que os seus soldados fiquem parados.

Continue a caminhar sozinho e elimine o granadeiro. Vá para Sul e procure o localizador de minas (*Mine Sweeper*), que é indispensável para conseguir desviar-se dos explosivos inimigos. Chame o seu esquadrão e, com o localizador, atravesse o campo minado. Pronto, espere que o espião vestido de azul apareça e elimine-o. Agarre no bocado de papel que ele levava, para que consiga passar de nível.

Ghost Train (Comboio fantasma) – a segunda missão decorre no mesmo cenário.

Depois de apanhar a nota do espião, deve voltar ao mesmo local onde encontrou o localizador de minas. Liberte o localizador carregando em **F8** e agarre na caixa de explosivos.

Mova-se para o canto superior esquerdo do ecrã e destrua a ponte do comboio com os explosivos.

Vá para Sul do cenário e localize um lança-chamas. A seguir, mova-se para a estação de comboio que está à direita e destrua-a. Tenha cuidado com os homens que estão armados com bazucas. Agora, mova-se novamente para Sul e localize o soldado que tem a



chave do quartel inimigo. Mas, tenha cuidado, porque ele está cercado por minas. Elimine-o e, depois, agarre na chave com a ajuda do localizador de minas, para completar a sua missão.

COMANDOS

Use as setas do teclado numérico para movimentar-se e mirar a arma.

Barra de espaço – dispara a arma seleccionada.

- F8** – liberta a arma seleccionada.
- 1** – selecciona a primeira arma.
- 2** – selecciona a segunda arma.
- 3** – selecciona a terceira arma.
- E** – assume o comando do veículo.
- Shift** – anda devagar.
- F1** – ordena aos soldados do seu esquadrão que o sigam.



Durante o combate, é possível recolher novas armas, como granadas, minas e lança-chamas. Até dá para atacar o inimigo com um tanque de guerra.

FICHA TÉCNICA

Programa

Army Men

Sistema mínimo

Windows 95 Pentium
com 32 MB de RAM

Produtor

3DO Company

Limitação

Duas missões

Observação

Até ao fecho desta edição este jogo ainda não era distribuído em Portugal.



Seja você

Em 3D Railroad você conduz um comboio e deve esforçar-se para cumprir a missão de fazer entrega de mercadorias no horário estabelecido.

Cumpra o seu roteiro pela ordem certa e no menor tempo possível. Caso contrário será penalizado e perderá o emprego de maquinista.

Nada de entrar de lado nas curvas, corrigir derrapagens e rasgar a recta a mais de 300 Km/h. Em *Railroad Master* a adrenalina é outra: você é o maquinista de um comboio de carga e tem de percorrer um trajecto a entregar e receber mercadoria. Há um plano de entregas para seguir, horários para cumprir e, caso se atrase, bata ou entre num desvio errado, sofrerá diversas penalidades. Acredite: fazer curvas sobre trilhos também tem a sua graça!

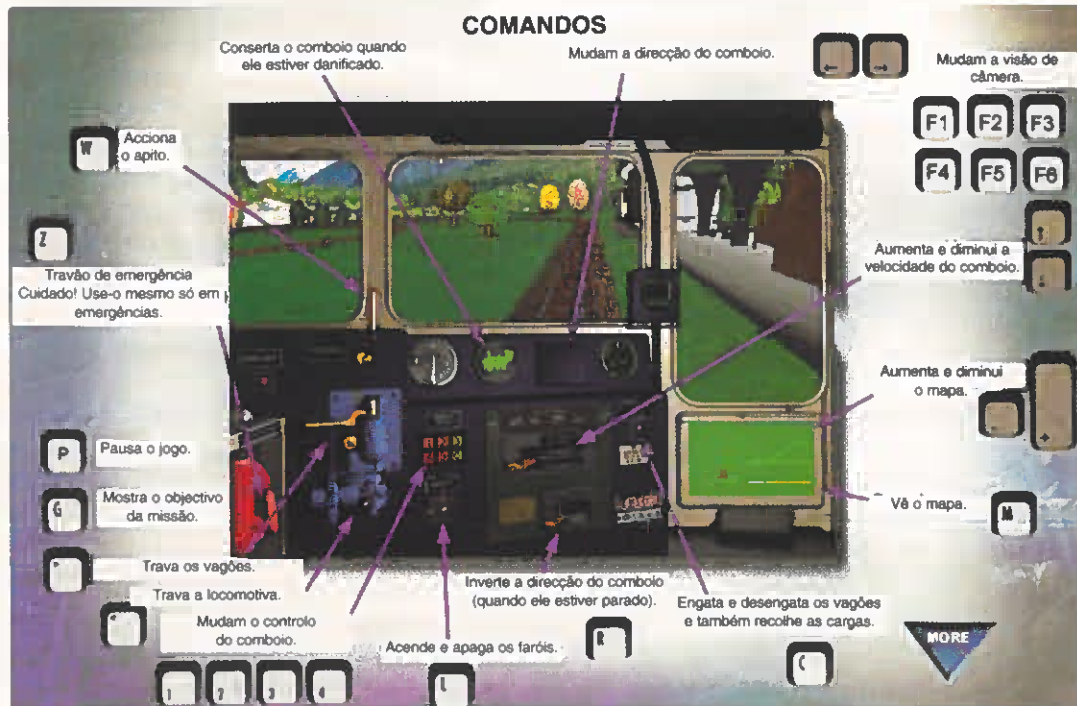
Nesta versão, só está disponível uma missão e não é possível trocar de comboio, nem de tipo de carga e muito menos mudar o horário das entregas. Mas, para facilitar a sua tarefa nas

entregas, a nossa equipa de maquinistas de plantão preparou um roteiro passo a passo. Divirta-se!

Aquecer as caldeiras

Abra o jogo. Escreva o seu nome na janela que aparece e dê OK. No menu principal, clique em *Start Game*, depois, em *Demo* e espere que o jogo seja carregado (*load*). Aparece o roteiro da missão. Mova o rato nos quadrados que têm um "S" e será mostrado o nome e a localização de cada estação. Depois de fazer isso, clique no último botão da barra que está à direita. Pronto, já pode começar a controlar a locomotiva.

COMANDOS



PARA INSTALAR

Vá clicando em Next e em Yes e, no fim, em OK. Será criado um grupo no botão Iniciar.

PARA EXECUTAR



Programas

3D Railroad Master Demo

o maquinista

O objectivo é tentar entregar no menor tempo possível e sem cometer muitos erros toda a carga referenciada no seu cronograma. Quanto mais rápido, mais pontos acumulará. O jogo acaba quando toda a carga é entregue nos destinos correctos.

Ah! Cada vez que cometer um erro, como esquecer-se de apitar quando passar num cruzamento, por exemplo, perde pontos e tempo. Tenha cuidado, pois, se perder muitos pontos, de certeza que será despedido.



Use as teclas F1 a F5 para mudar o ponto de vista. A visão externa do comboio ajuda muito a evitar problemas. Até há uma vista panorâmica (ao lado) do trajecto.

9 – Agora, siga até à Fábrica de cimento Carlostoppi (Carlostoppi's Cement Company) e recolha o cimento.

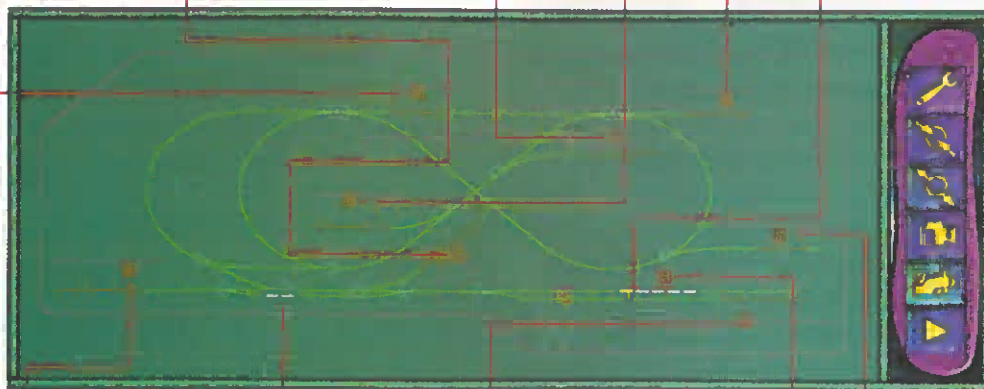
8 – Siga em frente. Entre no desvio para entregar a madeira na Móveis Pahrump's (Pahrump's Furniture). Aproveite e recolha a mobília pronta enquanto estiver lá.

7 – Vá até à Serração Claxtonville (Claxtonville Lumber) e recolha a madeira.

6 – Atravesse novamente o "8" para entregar o gado na Companhia de Carne Marvello's (Marvello's Meat Company).

5 – Seja rápido. Deverá atravessar a ferrovia em formato de 8 até chegar à padaria Upper Crust (Upper Crust Bakery), onde deverá entregar a farinha.

11 – A sua tarefa está quase acabada. Agora, só falta entregar a mobília e o cimento na estação de carga de Claxtonville, o sítio onde começou a sua aventura.



4 – Siga, sempre a olhar para o mapa, até ao rancho Double X Cattle (Double X Cattle Ranch), onde deverá apanhar algumas cabeças de gado. Engate a locomotiva novamente no vagão com a carga.

3 – Volte e, quando encontrar um desvio com a letra C, entre nele. Perto do vagão, desengate a locomotiva (tecle C), engate o vagão fechado e o vagão refrigerado.

2 – Vá em direcção à primeira paragem: a estação Grainwork, Inc. Quando chegar lá, terá de recolher um carregamento de farinha (carregue na tecla C). No ecrã que aparece, veja o horário de entrega e dê OK. Não se esqueça de olhar para o mapa que está no canto inferior do ecrã, para ver se está no caminho certo.

1 – Você começa em frente à estação de carga de Claxtonville (Claxtonville Freight Station). Veja a sua lista de tarefas e não se esqueça do horário.

10 – Entre no próximo desvio e entregue a carne no Depósito do Grocer (Grocer's Warehouse Station).

FICHA TÉCNICA

Programa

3D Railroad Master

Sistema mínimo

Windows 95 ou superior
Pentium 133
com 32 MB de RAM

Produtor

Abracadata
www.abracadata.com

Limitação

Só uma missão

Observação

Até ao fecho desta edição este jogo ainda não era distribuído em Portugal.



Defenda o seu território

Em Echelon, deverá administrar um território e fazê-lo progredir. Além disso, terá de defendê-lo de poderosos inimigos.

Escolha uma das três espécies que habitam o planeta para comandar e prepare-se para conquistar os territórios inimigos.



recursos minerais existentes. Assim, vai conseguir dinheiro para construir outros edifícios e veículos.

Cumprir a missão

Depois de instalado, abra o jogo clicando no ícone *Echelon*, que está no botão *Iniciar*. Vá dando *Enter* até chegar ao menu principal. Depois, clique em *New Game* e, utilizando o rato, escolha uma das espécies. Espere, então, que o jogo seja carregado. É tudo controlado pelo rato.

Para construir um edifício, clique no ícone das engrenagens e, depois, num dos prédios disponíveis. Quando o prédio estiver pronto, carregue nele e movimente o rato pelo ecrã. Repare que aparece um rectângulo vermelho. Quando o local certo aparecer, o rectângulo muda para branco. Clique nesse lugar e o edifício será construído.

Para fabricar os veículos, o procedimento é semelhante: clique no ícone do tanque e escolha um dos veículos disponíveis.

Tenha cuidado com os ataques inimigos. Quando perceber que o seu território está a ser atacado, clique nos seus tanques e, depois, nos tanques inimigos, para ordenar o ataque e destruí-los.

A sua missão acaba quando todos os objectivos forem cumpridos. Nessa altura, pode partir para uma nova exploração.

FICHA TÉCNICA

Programa

Echelon

Sistema mínimo

Windows 95/
Pentium 100 com
16 MB de RAM

Produtor

Arena Games/Midas
www.gamesarena.com

Limitação

Só uma missão para
cada espécie.

Distribuidor

Infojogos

Telefone

(01) 812 84 45

Preço sugerido

6 450\$00

Echelon é um jogo de estratégia no estilo do conhecido *WarCraft*. Acontece tudo no planeta *Ring Worlds*, onde uma civilização muito avançada volta a lutar entre si após um período de paz.

Escolha uma das três espécies para liderar: os *Aruthas*, conhecidos pela crueldade; os *Eriins*, que desejam restaurar a paz; e os *Trasks*, também muito cruéis.

O seu objectivo é construir uma avançada infra-estrutura e desenvolver armamento da última geração para vencer a guerra. Você começa com um edifício – o seu quartel general –, poucos veículos e algum crédito. Para progredir, explore os





Salve os nativos das garras de aranhas gigantes, em V200.

V2000 é a continuação do jogo *Virus*, que fez sucesso na década de 80. A sua missão é salvar os moradores de uma aldeia do ataque de aranhas e outros insectos gigantes. Para isso, conta com um veículo que é uma mistura de submarino com nave espacial.

Depois de instalado, abra o jogo. Vá a *Iniciar*, localize a pasta *Programs* e clique no ícone *V200*. No ecrã do jogo, selecione *New Game* e tecle *Enter*. Se quiser saltar a apresentação e começar a jogar, carregue em *Enter*. O seu veículo



Ataque Inimigo

esquisito está no fundo do mar, mas você deve tentar chegar à superfície. Depois de fazer isso, basta voar em direcção à aldeia, para fazer o resgate. Quando encontrar os insectos gigantes, destrua-os (veja como na caixa *Comandos*).

Depois de localizar os moradores, resgate-os com a sua nave. Preste atenção às dicas (em inglês) que aparecem no ecrã. Elas dizem-lhe quando é preciso reabastecer o veículo e onde estão os aldeões, entre outras coisas.

FICHA TÉCNICA

Produtor
Grolier Interactive
Inglaterra
www.grolier.co.uk
Limitação
Só uma missão.
Distribuidor
Inforjogos
Telefone
(01) 812 84 45
Preço sugerido
9 150\$00

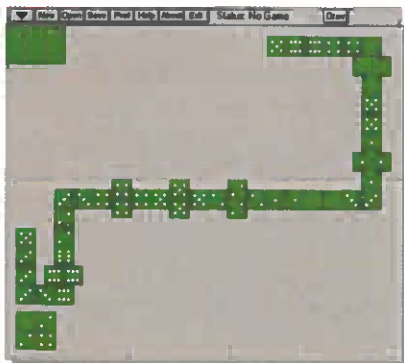
COMANDOS

[S] – mergulha.	[X] – escala.	[Q] – selecciona a arma anterior.
[←] e [→] – direcção.	[R] – selecciona a próxima arma.	
[Tab] – muda para o modo de voar.	[C] – apanha itens e pessoas.	
Barra de espaço – impulsiona a nave.	[D] – desembarca as pessoas.	
[Enter] – dispara.	[F] – sai do jogo.	

Jogue dominó

Dominó é um jogo divertido para relaxar no seu computador.

Embora nada substitua o prazer de manusear as peças numeradas num jogo de dominó, este é um jogo impossível de jogar-se sozinho. É aí que entra o computador. *Domino* segue as regras básicas do jogo tradicional.



Depois de instalado, abra o jogo clicando no ícone *Edom 31*, que está dentro do botão *Iniciar*. Clique, então, no botão *New*, para começar a jogar. As peças serão misturadas e distribuídas. As suas peças são as que aparecem na parte inferior do ecrã, com os números para cima. Para começar a partida, clique numa peça e ela será colocada no meio do ecrã. Em seguida, é a vez do *PC*. Na sua próxima jogada, é preciso escolher uma pedra cujos números coincidam com os das peças que estiverem nas pontas das filas do jogo.

Quando não tiver nenhuma peça, clique em *Draw* e uma nova será adicionada ao seu monte. Ganha quem não deixar sobrar nenhuma peça. Para sair, clique em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
SpinnerBaker Software
Texas, USA
E-mail:
castman@flash.net
Limitação
Shareware
Valor do registo
Cerca de 1 800\$00



Pé na Tábua

Participe numa corrida fora da estrada contra pilotos selvagens, em PowerSlide.

O ano é 2002. Depois de um holocausto ambiental, o que restou da população da Terra vive em subterrâneos.

As cidades desoladas são habitadas por criaturas selvagens, seres mutantes e alguns sobreviventes que se atreveram a sair dos esconderijos.



Este é o ambiente de *PowerSlide*, um jogo de corrida fora de estrada. Você é um dos pilotos e tem de competir com adversários que farão tudo para derrotá-lo.

Nesta versão, tem uma pista disponível e pode escolher entre dois carros para conduzir e seis personagens diferentes – três para cada tipo de carro. Além disso, é possível jogar em rede.

Depois de instalado, abra o jogo clicando no ícone de atalho criado na *Área de Trabalho*. No primeiro ecrã, escreva o seu nome e dê *Enter*. Nos próximos ecrãs, escolha as seguintes opções: *Single Player*, depois *Novice* e, em seguida, *Single Race*. No ecrã *Select Track*, escolha *Dam Track*, depois um dos dois carros disponíveis: *Warthog* ou *Sabre* e, também, um dos três pilotos. Clique em *Auto* e espere que a corrida comece. Quando a contagem decrescente chegar a zero, acelere a fundo. Para sair, carregue em *ESC*.

COMANDOS

- [↑] – acelera.
- [←] – vira à esq.
- [→] – vira à dir.
- [+] – aumenta a mudança.
- [–] – reduz a mudança.

Barra de espaço – muda a visão.
ESC – sai do jogo.



FICHA TÉCNICA

Produtor
Ratbag/ GT Interactive
www.ratbaggames.com
Limitação
Só uma pista.
Distribuidor
Ecofilmes
Telefone
(056) 83 62 00

É fogo

Salve pessoas que saltam de um prédio em chamas, em *Fire 95*.

Lembra-se de *Fire*, aquele famoso jogo do Atari e *mini-games*? *Fire 95* é a versão para PC deste jogo e tem o charme adicional de manter a mesma simplicidade do antigo jogo. A missão é salvar pequenos homens que saltam de um prédio em chamas e levá-los em segurança até à ambulância.



O jogo precisa de ser copiado para o seu computador. Para abri-lo, vá a *Iniciar* e, depois, escolha *Executar* e escreva:

C:\REVISTA\CDROM27\JOGOS\FIRE95

Dê *Enter*. Em seguida, vá a *Game* e clique em *New Game*, para começar. Use as setas para movimentar os

dois bombeiros, aparando a queda das vítimas e levando-as até à ambulância. Você deve salvar 100 homens. Não deixe ninguém cair, senão perderá pontos. Por cada três salvamentos frustrados, o jogo acaba e tem de recomeçar-se tudo de novo. Em *Difficulty*, escolha um dos quatro níveis de dificuldade para aumentar ou facilitar o seu desafio. Para sair, dê *ESC*.

Acerte com o taco

Divirta-se a jogar mini-golfe no ecrã do computador.



T*z-Minigolf* é um simulador de golfe muito fácil de jogar. É tudo controlado pelo rato e pode jogar sozinho ou contra um amigo, intercalando as jogadas. O objectivo é acertar nos buracos com o menor número de tacadas possível. Depois de instalado, abra o jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor

WM Ventures
Calgary, Canada

Telefone

(001 403) 256 58 12

Fax

(001 403) 256 58 20

E-mail

morzuchw@cadvision.com

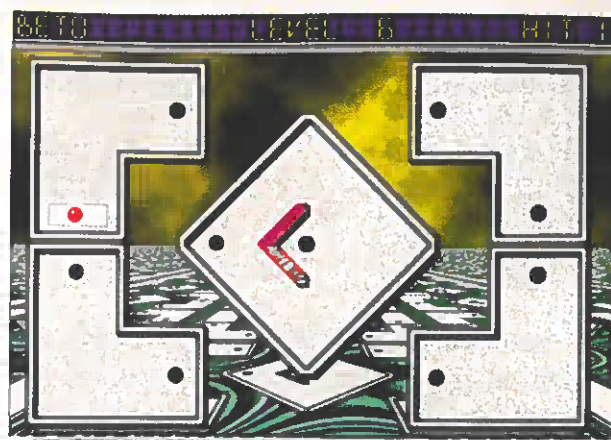
Limitação

Seis níveis (no completo são 18)

Valor do registo

Cerca de 4 500\$00

clicando no ícone *TZ Minigolf* que foi criado no botão *Iniciar*. Dê *OK* nas janelas que aparecem, até chegar ao ecrã principal. Clique em *New* e, no ecrã *Spieleranzahl*, escreva o seu nome em *Player 1* e dê *OK*. Se for jogar com alguém, escreva o nome do adversário em *Player 2*. Aparece o primeiro campo.



Use o rato para posicionar a bola vermelha no rectângulo branco, em qualquer lugar do campo. Dê então a sua primeira tacada. Para fazer isso, basta clicar na bola e, depois, no lugar para onde quer mandá-la.

Procure dar tacadas curtas e na direcção que a bola deverá correr até chegar ao buraco. Quanto maior for a distância, mais forte será a tacada e vice-versa. Tem seis hipóteses para tentar acertar em cada buraco. Quando conseguir fazer isso, passará de nível e os obstáculos vão ficando mais difíceis.

Nesta versão, há seis campos para divertir-se. Depois, é necessário começar tudo novamente. Para sair, vá a *New* e clique em *Quit*.



Parta as taças

Parecido com o Tetris, neste jogo tem de eliminar as taças para passar de nível.

M*arbles II* é um jogo no estilo *Tetris*, divertido e simples de jogar. O seu objectivo é fazer com que as taças que estão em alguns pontos do ecrã desapareçam. Para isso, basta pôr dentro delas três

peças da mesma cor, que caem do topo do ecrã. Agrupando as peças em pilhas de quatro da mesma cor, elas desaparecem. Mas, tenha cuidado: se as peças não eliminadas alcançarem o topo do ecrã, o jogo acaba e tem de começar-se tudo de novo.

Este programa precisa de ser copiado para o seu PC. Para abri-lo, vá a *Iniciar*, clique em *Executar* e escreva a seguinte linha de comando: C:\REVISTA\CDROM27\JOGOS\MARBLES2\Marbles2. Dê *Enter*.

No primeiro ecrã, clique em *I'll hold out for now*. Para jogar, vá a *Game* e clique em *New Game*.

Depois, carregue em *Go* e pronto: use as setas de direcção para movimentar as peças e a barra de espaço para que elas caiam mais rápido.

Há ainda as peças-bónus, como as bombas, por exemplo, que explodem as peças indesejáveis, ou, então, as bolas em formato de rocha que atrapalham a jogada. Para sair, vá a *Game* e clique em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor

DynoTech Softw, USA

Telefone

(001 573) 774 50 01

Fax

(001 573) 774 30 52

www.dynotech.com

Limitação

Só 12 níveis. Ao todo são mais de 50.

Valor do registo

Cerca de 3 600\$00



GUIA DO CD-ROM

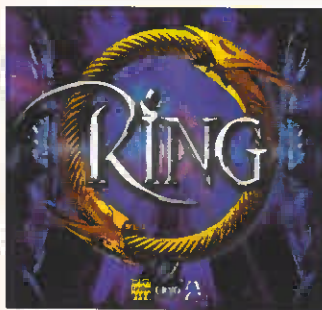
Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

**VASCO DA GAMA
- A GRANDE AVENTURA
(PORTUGUÊS)
GRUPO FORUM
GRUPO FORUM
(01) 313 82 00
7 900\$00**

Infantil. Uma divertida maneira de dar a conhecer às crianças a vida de Vasco da Gama e os episódios da sua viagem à Índia. Essa aventura é aqui reconstituída e as crianças são convidadas a seguirem a bordo. Ao longo da jornada, através de uma série



de jogos educativos, os mais pequenos vão aprendendo diversas coisas. A história é contada por Álvaro Velho, em 20 animações.



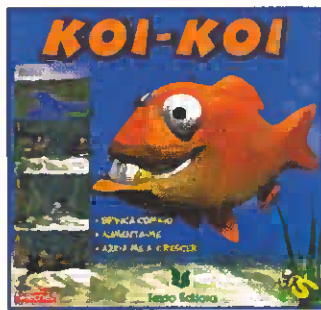
**RING
(MANUAL EM
PORTUGUÊS)
CRYO
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
9150\$00**

Uma espectacular aventura no mundo de Nibelungen. Num jogo cheio de misticismo, assumo o controlo de uma das quatro personagens: Alberich, Loge, Siegmund e Brunnhilde, cada qual com o seu poder especial. Ao todo são seis CDs repletos de magia, numa acção baseada na ópera "O Anel dos Nibelungos", de Wagner.



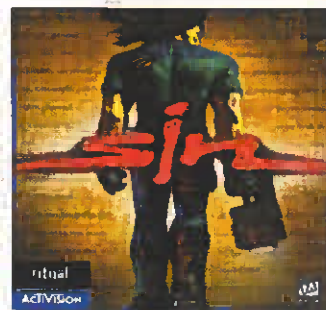
**EXTREME TACTICS
(MANUAL EM
PORTUGUÊS)
TEXTO EDITORA
TEXTO EDITORA
(01) 426 1001
7 900\$00**

Estratégia. São 11 cenários diferentes que constituem os locais onde se desenrolam as batalhas de guerra. Mas, o mais interessante é que as máquinas de combate são construídas pelo próprio jogador. As condições em que decorrem as batalhas são diversas: há desde sítios desertos às mais encantadoras paisagens.



**KOI-KOI
(PORTUGUÊS)
TEXTO EDITORA
TEXTO EDITORA
(01) 426 1001
3 900\$00**

O segundo dos nove produtos da colecção 3D Pets, que é constituída por animais de estimação. Neste caso, trata-se do peixe Koi-Koi e o objectivo é fazer com que o peixinho cresça de forma saudável e feliz. Há, ainda, a possibilidade do utilizador escolher um novo nome para o seu animal, concedendo-lhe um certificado de nascimento.



**SIN
(MANUAL EM
PORTUGUÊS)
ACTIVISION
ECOFILMES
(056) 836 200
8 990\$00**

Não tenha piedade dos malfetores que estão a perturbar a cidade. Um jogo no estilo Doom, na primeira pessoa, e com uma anti-heroína provocante - Elexis -, que cria um exército cujo principal objectivo é causar-lhe a si enormes dores de cabeça. Não deixe que isso aconteça e acabe com eles.

Assine já

MUNDO DO
a CD-ROM
por um ano e

**poupe
3.500\$00**



Receba ainda
GRÁTIS
um CD-ROM
com tudo sobre
os melhores
automóveis
(stock limitado)

Recorte ou fotocopie o
cupão e envie para:

Mundo do CD-ROM
Remessa Livre nº 11062
1032 LISBOA CODEX

ou assine por:

Tel.: (01) 721 73 73/4

ou

Fax: (01) 727 36 89

(para pagamentos com
cartão de crédito)

EDITORIA
VOLTA AO MUNDO

☐ **ASSINO A 1 ANO POR APENAS 7.900\$00 — RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 660\$00**

Campanha válida até 31 de Janeiro de 1999, para Portugal Continental e Ilhas.

IDENTIFICAÇÃO

Nome

Morada

Localidade

Código Postal

Telefone

Profissão

Data de Nascimento

Se deseja receber a revista noutra morada indique:

Morada

Localidade

Código postal

FORMA DE PAGAMENTO

☐ Autorizo débito no cartão:



nº

Validade

☐ Junto cheque à ordem de Volta ao Mundo, S.A.

Data

Assinatura

B-C027-CD

NOTA: Os dados recolhidos são processados automaticamente e destinam-se à gestão da sua assinatura e apresentação futura de novas propostas. O seu fornecimento é facultativo. Nos termos da lei é garantido ao cliente o direito de acesso aos seus dados e respectiva actualização. Se não deseja receber outras propostas comerciais, assinale aqui. ☐

Nesta Edição



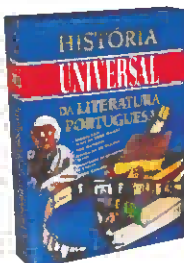
1 PROGRAMA COMPLETO

Cartões de Natal – para poupar dinheiro nesta época, encontra nesta edição um programa que lhe permite criar os seus próprios cartões de Natal e enviá-los pela Internet ou pelo Correio, conforme lhe der mais jeito



UPGRADE

Aprenda algumas dicas importantes para assegurar uma melhor performance do seu computador, e saiba, ainda, como pode personalizar os seus e-mails. Acompanhe também as principais notícias do mundo da informática em Portugal e no resto do universo, para ficar por dentro do que está a acontecer



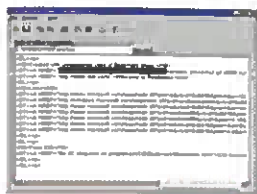
DICAS & TRUQUES

Resolva os seus problemas – consulte as respostas para as dúvidas mais comuns dos leitores. E verifique, ainda, dicas seleccionadas para usar melhor os seus programas



APLICATIVOS

- **Adobe Photoshop 5** – experimente as novidades da versão 5.0 do melhor editor de imagens profissional do mercado
- **Grammar Expert Plus** – evite erros nas suas correspondências em inglês, com o Grammar Expert
- **Infoseek** – ferramenta de pesquisa na Internet. Localiza, directamente da Área de Trabalho, qualquer informação a partir de palavras-chave
- **IrfanView** – editor de imagens simples de usar. É possível aplicar vários efeitos especiais nas imagens que tem no seu PC
- **Panorama 32** – gestor de papel de parede. Programe um intervalo de tempo para a troca dos seus Wallpapers e o programa faz a mudança para si
- **Poster6** – nova versão deste programa para criar faixas e cartazes. É possível usar qualquer imagem que tenha no PC
- **Bookmark magic** – programa de Internet que transforma todos os seus bookmarks numa página Web
- **Desinstalador** dos ficheiros copiados a partir do nosso CD-ROM



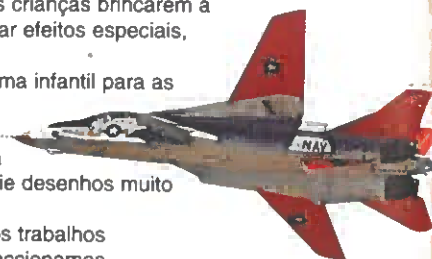
Guia de Compras

Os lançamentos nacionais em CD-ROM – guia com programas avaliados pela redacção da revista Mundo do CD-ROM para o ajudar na altura das suas compras



LAZER

- **Lector de Textos** – o seu PC pode ler textos “em voz alta”, incluindo números e medidas. Agiliza a correcção e, se quiser, até pode pôr o PC a cantar
- **At&T 2 Music** – catálogo virtual para pesquisar e comprar CDs de música pela Internet. Basta fazer o download de uma das músicas disponíveis. Depois, é só ouvi-la, usando o programa
- **Livro de Colorir** – para as crianças brincarem a pintar. Até é possível aplicar efeitos especiais, como sombra e luz
- **Reading Blaster** – programa infantil para as crianças treinarem inglês enquanto passeiam por uma casa assombrada
- **Gerador de Imagens** – crie desenhos muito coloridos e use-os como fundo de ecrã ou em outros trabalhos
- **Imagens de aviões** – seleccionamos 20 imagens de jactos e caças supersónicos para utilizar como quiser no seu computador
- **Screen Saver Impressionismo** – protector de ecrã que mostra quadros de pintores impressionistas no ecrã do seu computador
- **Cliparts de Natal** – são 24 cliparts com temas de Natal para usar nos seus e-mails ou mensagens de boas festas
- **Holidays Lights** – enfeite o seu PC para o Natal. Instale luzes coloridas à volta do ecrã e ouça músicas natalícias em fundo
- **XmasFred** – Fred é um Pai Natal muito engraçado que passeia, luta, cai, toca piano e não poupa esforços para divertir a sua plateia
- **Músicas de Natal** – músicas no formato MIDI para ouvir ou enviar com os seus e-mails de Natal
- **Screen Savers de Natal** – três protectores de ecrã de Natal: duendes, presentes e o Pai Natal com as suas renas



JOGOS



- **Hard Truck** – dispute uma corrida ao volante de camiões. Está na moda e vai ter de acelerar a fundo para vencer
- **3d Railroad** – simulador de comboio no qual você é o maquinista de um trem de carga. Diferente e divertido
- **Army Men** – participe numa batalha virtual com soldados de plástico. É tudo a brincar
- **Dominó** – jogue dominó no ecrã do PC tendo como adversário o próprio computador
- **Echelon** – estratégia e acção no mesmo estilo do conhecido WarCraft. Você terá de fazer o seu território progredir
- **Fire 95** – versão para PC do famoso jogo dos Atari. Salve pequenos homens de um incêndio e leve-os até uma ambulância
- **Marble II** – parecido com o Tetris, aqui tem de eliminar as taças que aparecem no ecrã, para passar de nível
- **Minigolf** – simulador de golfe muito fácil de jogar. É tudo controlado pelo rato e poderá jogar sozinho ou contra um amigo
- **PowerSlide** – participe numa corrida fora-de-estrada contra criaturas selvagens e seres mutantes que farão tudo para vencer
- **V 2000** – a sua missão é salvar moradores de uma aldeia que estão a ser atacados por aranhas e outros insectos gigantes

MUNDO DO CD-ROM

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda.